

DAFTAR PUSTAKA

- Adli, M. (2015). Online Gambling Behaviour (Among Students University RIAU). *Riau Jom Fisip*, 2(2), 1–15.
- Anis, Y., Purwatiningtyas, P., Retnowati, R., & Fajrina, E. A. N. (2022). Penerapan Framework Bootstrap Dalam Sistem Informasi Rekam Medis Data Posyandu dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 4(2), 310. <https://doi.org/10.30865/json.v4i2.4833>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., Wulandari, M., & Aisyiah Pontianak, P. '. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DIAGRAM UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE). In *DOI: ...* (Vol. 1, Issue 1).
- Auer, M., & Griffiths, M. D. (2022). Gambling before and during the COVID-19 pandemic among online casino gamblers: An empirical study using behavioral tracking data. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 20(3), 1722–1732.
- Erinton, R., Muldina Negara, R., & Dwi Sanjoyo, D. (2017). *ANALISIS PERFORMASI FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL MENGGUNAKAN WEB SERVER APACHE*.
- Farid Fauzi, M., Wibowo, A., & Setiawan, D. (2021). IMPLEMENTASI LARAVEL DAN WHITE HAT SEO PADA PEMBUATAN WEBSITE BANGHM JOGJA PROPERTI. In *Information System Journal (INFOS) |* (Vol. 4, Issue 1).
- Ginting, N. S. W., & RMS, A. S. (2018). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kacang Kedelai Menggunakan Metode Certainty Factor. *Jurnal Komtekinfo*, 5(2), 36–41.
- Gunaawan, I., & Fernando, Y. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KULIT PADA KUCING MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 239–247. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Gunawan, A. (2024). *Mobile Programming Menggunakan Flutter dan Visual Studio Code Untuk Pemula*. PT. Literasi Nusantara Abadi Grup. www.penerbitlitnus.co.id

- Hendrawan¹, E., Meisel², M., & Sari³, D. N. (2022). ANALYSIS AND IMPLEMENTATION OF COMPUTER NETWORK SYSTEMS USING SOFTWARE DRAW.IO. In *Asia Information System Journal* (Vol. 2, Issue 1).
- <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/AISJ/index://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- Hutabri, E., Dasa Putri, A., Informatika, J. T., Teknik, F., Komputer, D., Putera Batam, U., & Soeprapto -Batam, J. R. (2019). *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian dan Industri Terapan*. 08(02), 57–64.
- Martin, Garry., & Pear, Joseph. (2019). *Behavior modification : what it is and how to do it*. Routledge.
- Mawaddah, U., & Fauzi, M. (2018). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN DOSIS OBAT PADA ANAK MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING (Studi Kasus Di Klinik Dokter Umum Karanggayam-Srengat)*.
- Mikael Dionito Harbigantara. (2021). *Sistem Pakar Berbasis Android Untuk Diagnosa Penyakit Pada Kulit Anjing Dengan Metode Certainty Factor*. <https://eprints.utdi.ac.id/9130/>
- Pamungkas, R. A. (2019). Anang Mukhlisin 4) , Rifda Faticha Alfa Aziza 5) 1), 2),3),4),5) Fakultas Ilmu Komputer. In *Jurnal TEKNOKOMPAK* (Vol. 13, Issue 1).
- Rahmatin, I., & Pratama, A. (2022). SISFO : Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Sistem Pakar Mendeteksi Tingkat Kecanduan Belanja Online Pada Wanita Berbasis Web Menggunakan Metode Certainty Factor. *SISFO : Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 6(2).
- Rusma Nurhayati, A., STMIK Catur Sakti Kendari, H., & Abdullah, J. (2021). *APLIKASI PENGOLAHAN DATA PRODUKSI DAN PENJUALAN PADA PABRIK ROTI SARI RAMA KENDARI BERBASIS DELPHI*. 6(1), 327275.
- Salsabila, G., Arafiyah, R., Indiyah, F. H., Studi, P., Komputer, I., Matematika, F., Ilmu, D., & Alam, P. (2020). *Sistem Pakar Diagnosa Demam Berdarah Dengue Menggunakan Metode Certainty Factor*.
- Saputra, E. D., Achmadi, S., & Ariwibisono, F. X. (2023). SISTEM PAKAR

- APLIKASI PENDETEKSI KECANDUAN GAME ONLINE BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 1).
- Setiawan, H. G. (2023). *HUBUNGAN KONTROL DIRI DENGAN PERILAKU JUDI ONLINE PADA REMAJA*.
- Sukiakhy, K. M., Zulfan, Z., & Aulia, O. (2022). Penerapan Metode Certainty Factor Pada Sistem Pakar Diagnosa Gangguan Mental Pada Anak Berbasis Web. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 6(2), 119–129.
- Sulaiman, U. (2020). *PERILAKU MENYIMPANG REMAJA DALAM PERSPEKTIF SOSIOLOGI*. <http://ebooks.uin-alaududin.ac.id/>
- Sulistyo, D. B., Saifulloh, S., & Nita, S. (2024). Implementasi Metode Certainty Factor dalam Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Media Sosial. *Digital Transformation Technology*, 4(1), 480–489. <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i1.4356>
- Syahputra, H., & Monica Syafindy, D. (2023). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT HEPATITIS DENGAN MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR. In *Jurnal Sains Informatika Terapan (JSIT) E-ISSN* (Issue 2).
- Syahrini, A. W. (2020). *SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT DEMAM BERDARAH BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR*.
- Tobing, S. M. (2019). Pemanfaatan Internet Sebagai Media Informasi Dalam Kegiatan Belajar Mengajar Pada Mata Kuliah Pendidikan Pancasila. *JURNAL PEKAN: Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 4(1), 64–73.
- Wijayana, Y. (2019). SISTEM PAKAR KERUSAKAN HARDWARE KOMPUTER DENGAN METODE BACKWARD CHAINING BERBASIS WEB Yenita Wijayana. *Media ElektriKa*, 12(2). <http://jurnal.unimus.ac.id><http://jurnal.unimus.ac.id>
- Zurohman, A., Astuti, T. M. P., & Sanjoto, T. B. (2016). Dampak fenomena judi online terhadap melemahnya nilai-nilai sosial pada remaja (studi di Campusnet Data Media cabang Sadewa Kota Semarang). *JESS (Journal of Educational Social Studies)*, 5(2), 156–162.