

DAFTAR PUSTAKA

- Amarulloh, A., Kurniasih, & Muchlis. (2023). Analisis perbandingan performa web service REST menggunakan framework Laravel, Django, dan Node JS pada aplikasi berbasis website. *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, 9(1), 12–15. Dikutip dari <https://ejournal.antarbangsa.ac.id/jti/article/view/515/429>.
- Bondy, J. A., & Murty, U. S. R. (1976). Graph theory with application. *American Elsevier Publishing Company*. Dikutip dari <https://books.google.co.id/books?id=4bwrAAAAYAAJ>.
- Brigham, R. C., Chartrand, G., Dutton, R. D., & Zhang, P. (2003). Resolving domination in graphs. *Czech Digital Mathematics Library*. <https://doi.org/10.21135/MB.2003.133935>.
- Chartrand, G., Eroh, L., Johnson, M. A., & Oellermann, O. R (2000). Resolvability in graphs and the metruc dimension of a graph. *Discrete Applied Mathematics*, 105(1-3), 99-113. [https://doi.org/10.1016/s0166-218x\(00\)00198-0](https://doi.org/10.1016/s0166-218x(00)00198-0).
- Dianta, I. A. (2024). Logika dan algoritma untuk merancang aplikasi komputer. *Yayasan Prima Agus Teknik*. Dikutip dari <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/211>.
- Garrett, J. J. (2011). The elements of user experience: User-centered design for the web and beyond (2nd ed.). *New Riders*.
- Ginting, S. H. N., Effendi, H., Kumar, S., Marsisno, W., Sitanggang, Y. R. U., Anwar, K., Santiari, N. P. L., Setyowibowo, S., Sigar, T. R., Atho'illah, I., Setyantoro, D., & Smrti, N. N. E. (2024). Pengantar struktur data. *PT Mifandi Mandiri Digital (MMD)*. Dikutip dari <https://jurnal.mifandimandiri.com/index.php/penerbitmmd/article/view/39>.
- Gorle, D. L., & Padala, A. (2022). The impact of COVID-19 deaths, medical analysis & visualization using Plotly. *International Journal of Health Sciences*, 6(S3), 11957²11971. <https://doi.org/10.53730/ijhs.v6nS3.9220>.
- Gudoniene, D., Staneviciene, E., Buksnaitis, V., & Daley, N. (2023). The scenarios of artificial intelligence and wireframes implementation in engineering education. *Sustainability*, 15(6850). <https://doi.org/10.3390/su15086850>.
- Hagberg, A. A., Schult, D. A., & Swart, P. J. (2008). Exploring Network Structure, Dynamics, and Function using NetworkX. *Proceedings of the Python in Science Conferences*, 11–15. <https://doi.org/10.25080/tcww9851>.
- Halim, S., Koh, Z. C., Loh, V. B. H., & Halim, F. (2012). Learning Algorithms with Unified and Interactive Web-Based Visualization. *Olympiads in*

Informatics, 6, 53-68. Dikutip dari
<https://ioi.te.lv/oi/shtm/INFOL099.shtml>.

Indriyono, N. B. V., & Widyatmoko, N. (2021). Optimization of Breadth-First search algorithm for path solutions in Mazyin Games. *International Journal of Artificial Intelligence & Robotics (IJAIR)*, 3(2), 58–66. <https://doi.org/10.25139/ijair.v3i2.4256>.

Iskandar, R. A., & Edi, S. W. M. (2024). Penerapan dan Analisis Metode Social Network Analysis untuk Menentukan Rekomendasi Diskon dengan Menggunakan Library NetworkX. *Jurnal Indonesia Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(2), 1521–1531. <https://doi.org/10.35870/jimik.v5i2.702>.

Jefriansyah, J., Ubaya, H., Siswati, S. D., & Afriansyah, R. (2018). Perancangan Monitoring Sensor berbasis Javascript dan Plotly. *generic.ilkom.unsri.ac.id*. <https://doi.org/10.18495/generic.v10i2.87>.

Krishnan, S. and Rajan, B. (2016) Fault-Tolerant Resolvability of Certain Crystal Structures. *Applied Mathematics*, 7, 599-604. doi: 10.4236/am.2016.77055.

Kumar, Y., Bollapragada, R., & Leibowicz, B. D. (2024). Efficient mathematical programming formulation and algorithmic framework for optimal camera placement. *arXiv*. Dikutip dari <https://arxiv.org/abs/2411.17942>.

Kusuma, S. D. Y., & Islami, H. A. (2024, December 4). *Teori dan Aplikasi Graph dalam Teknik Informatika*. Dikutip dari <https://repository.penerbiteureka.com/publications/587980/teori-dan-aplikasi-graph-dalam-teknik-informatika#cite>.

Lake, B., & Tenenbaum, J. (2010). Discovering structure by learning sparse graphs. *Proceedings of the Annual Meeting of the Cognitive Science Society*. 32(32), 778–783. Dikutip dari <https://escholarship.org/uc/item/1ww3443p>.

Mahmudah, M. (2022). *Aplikasi teori dominasi jarak satu pada penempatan SPBU di Kabupaten Jember*. Kadikma: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika, 13(1), 79–87. <https://doi.org/10.19184/kdma.v13i1.31464>.

Mardiana, I., Wahyudin, & Junaeti, E. (2024). Pengembangan learning management system dengan framework Laravel dan Tailwind CSS. *Jurnal Multinetics*, 10(1), 40–46. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v10i1.6678>.

Maro, L., Leto, C., J. Selly, J., & Ena, M. (2024). Optimalisasi Titik Pembocoran Perpipaan Air Minum Menggunakan Konsep Himpunan Dominasi Graf di Desa Lendola. *Jurnal Media Informatika*, 6(1), 492-497. Dikutip dari <https://ejournal.sisfokomtek.org/index.php/jumin/article/view/4685>.

Mayasari, R., & Heryana, N. (2023). Konsep dan Teori Desain User Experience. *ResearchGate*. Dikutip dari

https://www.researchgate.net/publication/377968095_Konsep_dan_Teori_Desain_User_Experience.

- Munawwir, Z., Kartika Sari, L., Zairozie, A., & Hadi, S. (2023). Penerapan Graf Berbobot dan Algoritma Dijkstra untuk Menentukan Rute Optimal dari Pusat Kota ke Beberapa Objek Wisata di Kabupaten Situbondo. *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS*, 14(2), 212-222. doi:10.36841/pgsdunars.v14i2.3997.
- Pratama, R. A., Narwen, N., & Welyyanti, D. (2019). Dimensi Metrik Pada Graf $R_n(q; r)m$. *Jurnal Matematika UNAND*, 8(1), 260. <https://doi.org/10.25077/jmu.8.1.260-267.2019>.
- Pratama, A. M., Ramadhani, D. R., Arifiansyah, M. S., & Hapsari, R. K. (2024). Implementasi pengembangan website profile MI Pers Min menggunakan metode Waterfall berbasis E-Learning. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 3(2), 211–214. Dikutip dari <https://ejurnal.itats.ac.id/semtik/article/view/6212>.
- Rahayuningsih, S. (2018). Teori graph dan penerapannya. *Universitas Wisnuwardhana Press*. Dikutip dari <https://srihayuningsih82.wordpress.com/wp-content/uploads/2019/02/buku-ajar-teori-graph.pdf>.
- Rahim, R., Abdullah, D., Nurarif, S., Ramadhan, M., Anwar, B., Dahria, M., Nasution, S. D., Diansyah, T. M., & Khairani, M. (2018). Breadth first search approach for shortest path solution in Cartesian area. *Journal of Physics Conference Series*, 1019, 012036. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1019/1/012036>.
- Russell, S. and Norvig, P. (2010) Artificial Intelligence: A Modern Approach. 3rd Edition, Prentice-Hall, Upper Saddle River. Dikutip dari <https://people.engr.tamu.edu/guni/csce625/slides/AI.pdf>.
- Sa'adah, T. N., Fathoni, M. I. A., & Sari, A. C. (2022). Aplikasi Pewarnaan Graf pada Penjadwalan UAS Program Studi Pendidikan Matematika Unugiri Menggunakan Algoritma Welch-Powell. *Proximal Jurnal Penelitian Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 6(1), 14–24. <https://doi.org/10.30605/proximal.v6i1.2139>.
- Sabita, H., Herwanto, R., Syafitri, Y., & Prasetyo, B. D. (2022). Pengembangan Aplikasi Akreditasi Program Studi Berbasis Framework Django. *Jurnal Informatika*, 22(1), 33–37. <https://doi.org/10.30873/ji.v22i1.3143>.
- Sarbaini, S. (2023). Perbandingan Penerapan Graf Kompatibel dengan Realita Dilapangan dalam Pengaturan Lampu Lalu Lintas Persimpangan Bandara Pekanbaru. *MAp (Mathematics and Applications) Journal*, 4(2), 85–93. <https://doi.org/10.15548/map.v4i2.4320>.

- Sihombing, F. N. I., Rofiqah, H., Nasution, N. A., Panjaitan, N. A., Sakinah, L., & Amir, A. (2023, October). Graphics Representation Using Adjacency Matrix, Incidence Matrix, Adjacency List and Isomorphic Graph. *International Conference on Educational Theories, Practices, and Research*. 1(1), 88–97. Dikutip dari <https://conferences.uinsyahada.ac.id/index.php/english/article/view/16>.
- Silitonga, L. Y., Indra, Z., & Purba, D. P. (2024). Implementasi Algoritma Heuristik dalam Penyelesaian Masalah Travelling Salesman Problem pada Optimasi Jalur Pengiriman Makanan untuk Layanan Online Menggunakan Python. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(1), 298–304. <https://doi.org/10.36040/jati.v9i1.12336>.
- Singh, H., & Sharma, R. (2012). Role of Adjacency Matrix & Adjacency List in Graph Theory. *International Journal of Computers & Technology*, 3(1), 179–183. <https://doi.org/10.24297/ijct.v3i1c.2775>.
- Slamin. (2023). Teori graf dan aplikasinya (Edisi kedua). *Rumpun Dua Belas (R12 Grup)*. Dikutip dari https://www.academia.edu/95939687/Teori_Graf_dan_Aplikasinya_Edisi_Kedua_Copyright_Slamin_216_halaman_16_x_23_cm_Hak_cipta_ada_pada_penulis.
- Susilowati, L., Sa'adah, I., Fauziyyah, R. Z., Erfanian, A., & Slamin, N. (2020). The dominant metric dimension of graphs. *Heliyon*, 6(3), e03633. <https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2020.e03633>.
- Sutrisna, P. B., Aryani, L. N. A., & Artawan, G. (2024). Comparison digital Internet Addiction Test Bahasa version and manual Internet Addiction Test Bahasa version in adolescent. *Poltekita: Jurnal Ilmu Kesehatan*, 17(4), 1722–1728. <https://doi.org/10.33860/jik.v17i4.3297>.
- Thoyyibah, T. et al. (2024). Algoritma analisis. *Eureka Media Aksara*. Dikutip dari <https://repository.penerbiteurka.com/media/publications/567658-algoritma-analisis-b4fc108f.pdf>.
- Umilasari, R., Susilowati, L., & Slamin, N. (2021). Dominant local metric dimension of wheel related graphs. *IOP Conference Series Materials Science and Engineering*, 1115(1), 012029. <https://doi.org/10.1088/1757-899x/1115/1/012029>.
- Umilasari, R., Saifudin, I., & Ayyasy, A. (2022). Penerapan teori bilangan dominasi jarak dua pada pemilihan lokasi pangkal ojek online. *Journal of Mathematics Education and Science*, 5(2), 137–145. <https://doi.org/10.32665/james.v5i2.557>.
- Umilasari, R., Susilowati, L., Slamin, S., & Prabhu, S. (2023). On the Dominant Local Resolving Set of Vertex Amalgamation Graphs. *CAUCHY Jurnal*

Matematika Murni Dan Aplikasi, 7(4), 597–607.
<https://doi.org/10.18860/ca.v7i4.18891>.

Umilasari, R., Susilowati, L., Slamin, N., Osaye, A. J., & Saifudin, I. (2024). Some properties of dominant local metric dimension. *Statistics Optimization & Information Computing*, 12(6), 1912–1920. <https://doi.org/10.19139/soic-2310-5070-2062>.

Wahyudi, S. (2018). Aplikasi dimensi metrik untuk meminimalkan pemasangan sensor kebakaran sebuah gedung. *Limits: Journal of Mathematics and Its Applications*, 15(2), 89-96.
<http://dx.doi.org/10.12962%2Flimits.v15i2.4206>.

Weng, Y., & Wu, J. (2024). Fortifying the Global Data Fortress: A Multidimensional Examination of Cyber Security Indexes and Data Protection Measures across 193 Nations. *International Journal of Frontiers in Engineering Technology*, 6(2). <https://doi.org/10.25236/ijfet.2024.060203>

Wirgiawan, W., Cirua, A., Akbar, M., & Cokrowibowo, S. (2021). Perbandingan Waktu Komputasi Algoritma Greedy-Backtracking, BFS, DFS, dan Genetika pada Masalah Penukaran Koin. *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK) 2021*. Dikutip dari <https://prosiding.konik.id/index.php/konik/article/view/6>.