

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN LOGO	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
HALAMAN PENGESAHAN.....	vi
PRAKATA.....	vii
UNGKAPAN TERIMAKASIH.....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Masalah Penelitian	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Definisi Operasional.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Ruang Lingkup Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.1.1 Kemampuan Mengenal Bilangan	8
2.1.1.1 Mengenal Bilangan	8
2.1.1.2 Kemampuan Mengenal Bilangan.....	10
2.1.1.3 Pengenalan Bilangan.....	12
2.1.2 Permainan Bingo	13
2.1.2.1 Pengertian Bermain.....	13
2.1.2.2 Permainan Bingo.....	17
2.2 Hipotesis Tindakan.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	21
3.2 Desain Penelitian.....	21
3.3 Prosedur Penelitian.....	25
3.3.1 Studi Pendahuluan.....	25
3.3.2 Perencanaan.....	26
3.3.3 Pelaksanaan Tindakan	27
3.3.4 Pengamatan	28
3.3.5 Refleksi.....	29
3.4 Subyek Penelitian.....	30
3.5 Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian.....	30

3.6 Kriteria Kesuksesan.....	30
3.7 Instrumen Penelitian.....	31
3.7.1 Pedoman Observasi	31
3.7.2 Pedoman Dokumentasi.....	33
BAB IV HASIL PENELITIAN	
4.1 .Deskripsi Setting Penelitian	34
4.2 .Jadwal Penelitian Siklus	35
4.3 .Pelaksanaan Penelitian	36
4.3.1 Prasiklus	36
4.3.2 Pelaksanaan Siklus I.....	38
4.3.3 Pelaksanaan Siklus II	48
4.4 Hasil Penelitian	57
4.4.1 Analisa Data Penelitian	57
4.1.1 Perbandingan nilai kemampuan mengenal bilangan anak prasiklus, siklus I dan siklus II	60
BAB V PEMBAHASAN	
5.1 Pembahasan.....	63
5.2 Temuan Penelitian.....	66
BAB VI PENUTUP	
6.1 Simpulan.....	68
6.2 Saran.....	69
DAFTAR RUJUKAN.....	71