

TUGAS AKHIR

**Implementasi Metode FCFS (*First Come First Served*) Pada
Aplikasi Pemesanan Makanan Menggunakan *QR Code* Berbasis
Webservice
Studi Kasus : Mie Kober Jember**

Disusun Untuk Melengkapi Dan Memenuhi Syarat Kelulusan Guna Meraih Gelar
Sarjana Komputer Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Jember



Nasrullah Syariful Anam

1310651018

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER**

2018

HALAMAN PENGESAHAN

**Implementasi Metode FCFS (*First Come First Served*) Pada Aplikasi
Pemesanan Makanan Menggunakan *QR Code* Berbasis *Webservice*
Studi Kasus : Mie Kober Jember**

NASRULLAH SYARIFUL ANAM

1310651018

*Diajukan Untuk Membuat Skripsi Program Sarjana (S – I) pada Fakultas Teknik
Jurusan Teknik Informatika Unmuh Jember*

Telah Diperiksa dan Disetujui Oleh :

Penguji I

Dosen Pembimbing

Taufiq Timur W., S.Kom., M.Kom.
NPK. 08 04 486

Victor Wahanggara, S.Kom., M.Kom.
NPK. 12 09 739

Penguji II

Mudafiq Riyan P., S.Kom., M.Kom.
NPK. 12 03 720

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Ir. Suhartinah, MT.
NPK. 95 05 246

Yeni Dwi Rahayu, S.ST, M.Kom.
NPK. 11 03 590

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 13 1065 1018

Nama : Nasrullah Syariful Anam

Institusi : Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas
Muhammadiyah Jember

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah berupa Tugas Akhir yang berjudul “**Implementasi Metode FCFS (*First Come First Served*) Pada Aplikasi Pemesanan Makanan Menggunakan QR Code Berbasis Webservice Studi Kasus : Mie Kober Jember**”, bukan merupakan karya orang lain baik sebagian maupun keseluruhan kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya, tanpa adanya tekanan dan paksaan dari pihak manapun serta bersedia mendapatkan sanksi akademik jika ternyata dikemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Jember, 06 Februari 2018

Nasrullah Syariful Anam
NIM. 13 1065 1018

MOTTO

“ Kegagalan hanya akan terjadi ketika menyerah “

~ Lessing ~

“ Apabila anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka anda berbuat baik
terhadap diri sendiri ”

~ Benyamin Franklin ~

“ Allah mencintai pekerjaan yang apabila bekerja ia menyelesaikan dengan baik “

~ HR. Thabarin ~

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, yang hanya kepadaNya-lah segala sesuatu bergantung. Alhamdulillah tak lupa senantiasa saya panjatkan puja dan pujisyukur karena hanya dengan ridho, kemurahan, dan kekuasaanNya-lah tugas akhir yang berjudul : **“Implementasi Metode FCFS (*First Come First Served*) Pada Aplikasi Pemesanan Makanan Menggunakan *QR Code* Berbasis *Webservice* Studi Kasus : Mie Kober Jember”** Dapat diselesaikan dengan segala kelebihan dan tak lepas dari kekurangan yang terdapat didalamnya. Sholawat serta salam semoga tetap tercurah limpahkan kepada baginda Rasullullah Muhammad SAW, keluarga beliau dan para sahabat hingga pengikutnya sampai akhir zaman, orang-orang yang senantiasa istiqomah menegakkan kebenaran dan menebar kebaikan dibumi hanya untuk Allah SWT.

Dengan segala kerendahan hati, penulis memohon maaf jika ternyata dikemudian hari diketahui bahwa hasil dari tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Semoga bermanfaat bagi setiap insan yang mempergunakannya untuk kebaikan dijalan Allah SWT.

Jember, 06 Februari 2018

Penulis

UNGKAPAN TERIMA KASIH

Bismillahirrahmanirohim...

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah yang senantiasa mencurahkan limpahkan nikmat dan rahmatnya dalam hidup ini kepada saya berupa nikmat iman dan islam dengan rahmat-Nya penulis diberikan kemudahan dalam menyelesaikan studi dikampus tercinta Universitas Muhammadiyah Jember.

Atas segala upaya, bimbingan dan arahan dari semua pihak, tanpa mengurangi rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Ir. Suhartinah, MT. selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jember.
2. Ibu Yeni Dwi Rahayu, S. ST., M.Kom. selaku ketua Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jember.
3. Bapak Victor Wahanggara, S.kom., M.kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberi arahan dan meluangkan waktunya untuk membimbing saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak Taufiq Timur W., S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji I, dan Bapak Mudafiq Riyan Pratama, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji II. yang telah memberikan saran dan kritikan yang sangat membangun dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Bapak dan ibu Dosen Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember yang telah memberikan banyak ilmunya kepada saya.
6. Kedua orang tua dan keluarga tercinta, terima kasih yang tak terhingga atas doa, semangat, kasih sayang, pengorbanan, dan ketulusannya dalam mendampingi penulis. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan ridho-Nya.

7. Sahabat-sahabat terbaikku Galil, Jarno, Rofiki, Ardi, Yusuf, Afton, Samsul yang sudah selalu setia mendampingi, mendoakan, memberi dukungan, dan yang memberikan kasih sayang kepada saya yang tak ternilai.
8. Kekasihku Yunita Dewi Sukadi yang telah membantu, menemani, dan mendoakanku.
9. Terima kasih kepada teman-teman Teknik Informatika Angkatan 2013 yang senantiasa memberi semangat, doa, dan dukungan yang tiada habisnya.
10. Dan semua pihak yang telah mendukung, mendo'akan dan membantu menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

Dan untuk semua yang disebutkan di atas, semoga Allah menunjukkan kita pada jalan yang benar, menghimpun kita dengan orang-orang yang beriman dan berilmu, diampuni dosa-dosa kita dan senantiasa tercurah rahmat, taufiq dan hidayah-Nya kepada kita dan keluarga kita sekalian.

Amiin... Yaa Robbal'alamin...

Jember, 06 Februari 2018

Penulis

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kehadirat Allah SWT yang telah memberikan jalan-Nya sehingga tugas akhir ini berhasil diselesaikan. Dalam penelitian yang dituliskan ini penulis mempersembahkan karya ini untuk orang-orang yang sangat membantu dalam memberikan semangat dalam menyelesaikan penelitian ini, antara lain :

1. Allah SWT atas segala rahmat dan kesempatan sampai saat ini saya masih sangat yakin dan percaya apa yang terjadi pada diri saya ini semua atas kehendak-Mu. Terima kasih Ya-Rabb telah kau berikan kesempatan melewati suatu kehidupan dengan cara seperti ini.
2. Kedua orang tua saya bapak Alm. Hamdani dan ibu Alfiyatul Laila, tiada kata yang bisa menggantikan segala sayang, usaha, semangat dan juga lantunan doa yang telah dicurahkan untuk penyelesaian tugas akhir putramu ini. Adikku Faiz, yang sudah memberikan segenap doa dan semangat tanpa lelah untuk saudaramu ini.
3. Teman-teman seperjuangan mahasiswa Program Studi Teknik Informatika angkatan 2013 yang telah banyak memberikan masukan pada penyelesaian tugas akhir ini.
4. Terakhir, almamaterku tercinta Universitas Muhammadiyah Jember dan Program Studi Teknik Informatika hingga saya mendapatkan gelar Sarjana Komputer ini.

Akhirnya, dengan segala kerendahan hati penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan tugas akhir ini.

**Implementasi Metode FCFS (*First Come First Served*) Pada Aplikasi
Pemesanan Makanan Menggunakan *QR Code* Berbasis *Webservice*
Studi Kasus : Mie Kober Jember**

¹ *Nasrullah Syariful Anam (1310651018)*

² *Viktor Wahanggara, S. Kom, M. Kom*

*Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Jember*

Email : Nasrullahsyarifulanam@gmail.com

ABSTRAK

Pada era masa kini perkembangan teknologi sangat pesat berkembang di berbagai daerah. Teknologi yang sedang populer yaitu teknologi *mobile* dengan berbagai kecanggihan di dalam dunia hiburan, pendidikan sampai pada dunia bisnis. Kemajuan teknologi mempunyai banyak keuntungan dan manfaat yang bisa mengefektifkan waktu dalam melakukan pekerjaan. Sebagai contoh untuk memesan makanan dan minuman pada sebuah restoran. Aplikasi pemesanan makanan dan minuman ini digunakan untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan makanan maupun minuman tanpa harus mengantri panjang, maka dibangun aplikasi pemesanan makanan dan minuman menggunakan metode FCFS (*First Come First Served*) terhadap teknologi *QR Code* berbasis *webservice*. Dari hasil beberapa pengujian dapat disimpulkan pada penelitian ini bahwa didapatkan nilai rata – rata tunggu pemesan dari 3 pemesan yaitu 12.33 menit, dan dari 5 pemesan yaitu 42.4 menit. Untuk pembuatan aplikasi *webservice* menggunakan protokol HTTP dengan alur pembuatan database, *service*, *web/backend*, *android java*.

Kata Kunci : *Aplikasi, Makanan dan minuman, Android, QR Code, webservice, web/backend*.

**Implementasi Metode FCFS (*First Come First Served*) Pada Aplikasi
Pemesanan Makanan Menggunakan *QR Code* Berbasis *Webservice*
Studi Kasus : Mie Kober Jember**

¹ *Nasrullah Syariful Anam (1310651018)*

² *Viktor Wahanggara, S. Kom, M. Kom*

*Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Jember*

Email : Nasrullahsyarifulanam@gmail.com

ABSTRACT

In this era of technological development is very rapidly growing in various regions. The technology that is popular is mobile technology with a variety of sophistication in the world of entertainment, education to the business world. Technological advances have many advantages and benefits that can streamline the time in doing the job. For example to order food and drinks at a restaurant. This ordering food and drink application is used to facilitate customers in ordering food and drink without having to queue up long, then the application of food and drink ordering using FCFS (First Come First Served) method based on webservice QR Code technology. From the results of several tests can be concluded in this study that got the average customer wait from 3 subscribers is 12.33 minutes, and from 5 customer is 42.4 minutes. To create a webservice application using the HTTP protocol with the flow of database creation, service, web / backend, android java.

Keywords: Applications, Food and drink, Android, QR Code, webservice, web / backend.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
UNGKAPAN TERIMA KASIH	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR PUSTAKA	xvi
BIODATA	xviii
LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Restoran	4
2.2 Mie Kober	5
2.3 Android	7
2.3.1 Tipe Android	7
2.3.2 Kelebihan dan Kelemahan Android	8

2.4	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	9
2.4.1	Use Case	11
2.4.2	Sequence Diagram	12
2.4.3	Activity Diagram	13
2.5	Web Service	14
2.6	JSON (<i>Java Script Object Nation</i>)	15
2.7	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	16
2.8	MYSQL	18
2.9	Apache Server	20
2.10	QR Code	21
2.11	Android Studio	22
2.12	FCFS	24
2.13	SQLite	25
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		27
3.1	Analisa Kebutuhan	27
3.2	Perancangan	29
3.3	Implementasi	31
3.4	Testing	31
3.5	Analisis	31
3.6	Flowchart Sistem	32
3.7	Skenario Pengujian	40
3.8	Analisis Kesimpulan	42
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN UJI COBA		43
4.1	Implementasi	43
4.2	Uji coba aplikasi	43
4.3	Analisa Pengujian	52

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran	54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perkembangan Versi Android	7
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	13
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence</i> Diagram.....	13
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram.....	13
Tabel 2.5 Rumus Perhitungan <i>Time Arround</i> Metode FIFO / FCFS.....	25
Tabel 3.1 Perhitungan <i>Time Arround</i> pemesanan bersamaan.....	41
Tabel 3.2 Perhitungan <i>Time Arround</i> pemesanan secara acak / <i>random</i>	41
Tabel 4.1 Spesifikasi perangkat device untuk pengujian aplikasi	44
Tabel 4.2 pengujian <i>Black box</i> dari sisi pengguna android E – Kober	45
Tabel 4.3 Pengujian <i>Black box</i> dari sisi kasir / admin	46
Tabel 4.4 Pengujian <i>Black box</i> dari sisi dapur	47
Tabel 4.5 Perhitungan <i>Time Arround</i> pemesanan bersamaan.....	48
Tabel 4.6 Perhitungan <i>Time Arround</i> pemesanan secara acak / <i>random</i>	49
Tabel 4.7 Evaluasi <i>Database</i>	50
Tabel 4.8 Evaluasi <i>Webservice</i>	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Use Case	15
Gambar 2.2 Squence Diagram	16
Gambar 3.1 Proses Metodologi Penelitian.....	27
Gambar 3.2 Gambaran Perancangan	30
Gambar 3.3 Flowchart Sistem manual	32
Gambar 3.4 Flowchart Sistem Aplikasi	34
Gambar 3.5 Flowchart Proses <i>Service</i>	36
Gambar 3.6 Proses <i>Service</i>	37
Gambar 3.7 Proses <i>QR Code</i>	38
Gambar 3.8 Flowchart Proses <i>Scanning QR Code</i>	39
Gambar 3.9 Struktur <i>Database</i>	40
Gambar 4.1 Diagram pemesanan secara bersamaan.....	48
Gambar 4.2 Diagram pemesanan secara acak / <i>random</i>	49

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Ainur Rofik. 2016. *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Dengan Platform Android Berbasis Client Server*. Jember: Jurnal
- Abdul Haris. 2016. *Implementasi Agile Model Pada Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Service*. Jember. Jurnal.
- Booch, Grady. 2005. *Object Oriented Analysis and Design with Application 2nd Edition*. United States of America.
- Dadang Haryanto, Zeni Muhammad Noer. *Visual Penjadwalan CPU Menggunakan Algoritma Round Robin dan FCFS (First Come First Served)*. Tasikmalaya. Prodi Manajemen Informatika.
- Dimas Raditya Satrio Nugroho, Wahyu Suadi, Baskoro Adi Pratomo. 2011. *Implementasi Sistem Manajemen Database untu SQLite di Sistem Android*. Surabaya. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- DR. Bambang Hariyanto. 2014. *Sistem Operasi – Revisi Kelima*. Bandung. Informatika.
- Fitriandi A. 2013. *Rancang Bangun Aplikasi E-Order Service Atau Pemesanan Makanan Dan Minuman*. Pekanbaru.
- Herlawati& Widodo. 2011. *Menggunakan UML*. Informatika. Bandung

M. Sidi Mustaqbal, Roeri Fajri Firdausi, Hendra Rahmadi. 2015. *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis*. Bandung: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan. Vol. I No. 3.

Nugroho.Adi. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Yogyakarta: Andi Offset.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



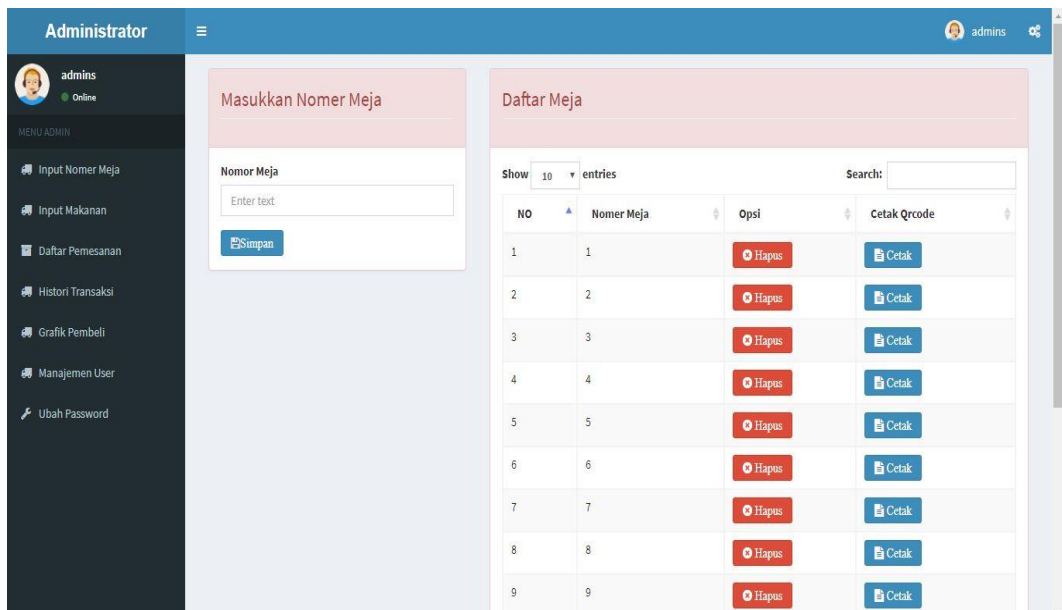
Nama : Nasrullah Syariful Anam
NIM : 13 1065 1018
Tempat & Tanggal lahir : Jember, 16 Desember 1994
Alamat : Jl. Argopuro 1 no. 4 , Perumahan Jember Permai 1, Sumbersari, Jember, Jawa Timur.
Email : Nasrullahsyarifulanam@gmail.com

	Nama Sekolah	Tahun Masuk	Tahun Lulus
1	SD Al – Furqan	Tahun 2001	Tahun 2007
2	MTsN 1 Jember	Tahun 2007	Tahun 2010
3	MAN 1 Jember	Tahun 2010	Tahun 2013
4	Universitas Muhammadiyah Jember	Tahun 2013	Tahun 2018

LAMPIRAN 1



Tampilan Login Website



Input Nomor Meja

Administrator admins

admins Online

MENU ADMIN

- Input Nomer Meja
- Input Makanan
- Daftar Pemesanan
- Histori Transaksi
- Grafik Pembeli
- Manajemen User
- Ubah Password

Masukkan Daftar Makanan

Foto Makanan
 No file chosen

Nama Hidangan

Harga



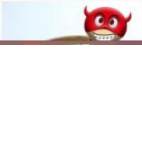
Keterangan

Waktu Masak

Input Makanan pada Menu

Daftar Hidangan

Show 10 entries Search:

NO	Foto	Nama	Harga	Keterangan	Waktu Masak	Opsi
1		AirMineral	3000	Cleo	1 Menit	<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Edit"/>
2		DimsumUdangRambutan	8500		4 Menit	<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Edit"/>
3		DimsumLumpiaUdang	8500		8 Menit	<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Edit"/>

Daftar Menu

Administrator admins

Transaksi Pemesanan

Nomer Meja

Nama Makanan

Total Beli

Jumlah

Daftar Pemesanan

Show 10 entries Search:

NO	Nama	Nomer Meja	Nama Hidangan	Qty	Total	Status	Perkiraan Waktu Memasak	Waktu
1	yunita	3	DimsumUdangRambutan	2	17000	kantong	4	26-09-20 07:38:23f

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous **1** Next

Daftar Pemesanan

Administrator admins

Histori Pemesanan

Saldo:

Show 10 entries Search:

NO	Nama	Nomer Meja	Nama Hidangan	Qty	Total	Status
No data available in table						

Showing 0 to 0 of 0 entries

Previous Next

Histori Transaksi



Grafik Pembelian

Ubah Password

Nama	Username Baru
<input type="text" value="admins"/>	<input type="text" value="Enter text"/>
Password Lama	Password Baru
<input type="text" value="admin123"/>	<input type="text" value="Enter text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	Retype Password Baru
	<input type="text" value="Enter text"/>

Ubah Password

Administrator admins

Masukkan Hak Akses User

Username

Password

Level
 Administrator

Data User Level

Show 10 entries Search:

NO	USERNAME	PASSWORD	LEVEL	Opsi
1	admins	admin123	1	<input type="button" value="Hapus"/>
2	dapur	dapur12	2	<input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Manajemen User

Administrator dapur

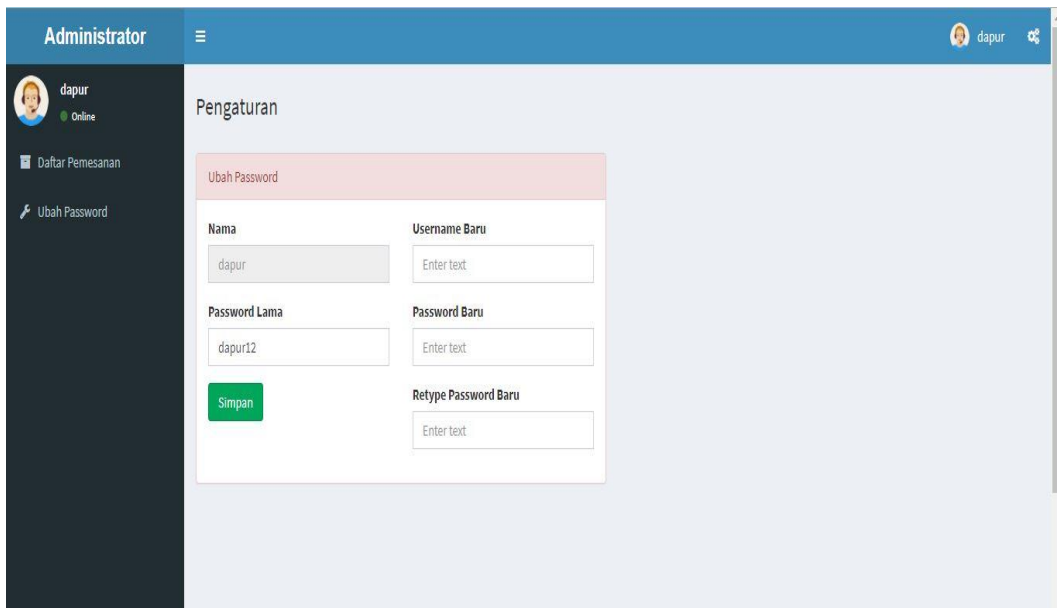
Daftar Pemesanan

Show 10 entries Search:

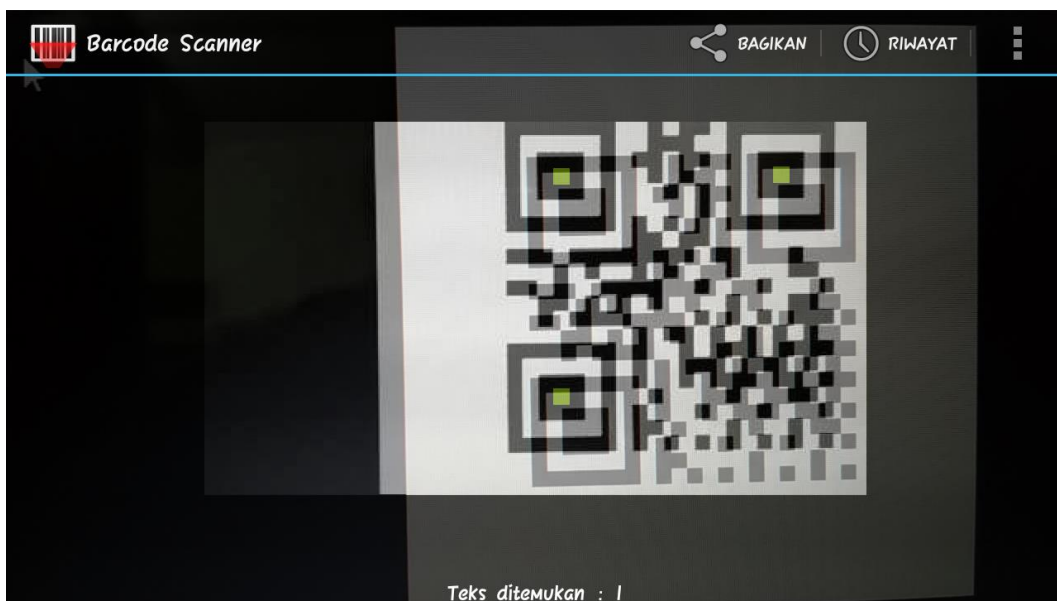
NO	Nama	Nomer Meja	Nama Hidangan	Qty	Total	Waktu Masak	Status	Hapus	Cetak
1	yunita	3	DimsumUdangRambutan	2	17000	4	kantong	<input type="button" value="Habis"/>	<input type="button" value="Selesai"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Daftar Pesanan pada Dapur



Ubah Password pada Dapur



Scan QR Code untuk memesan pada Android



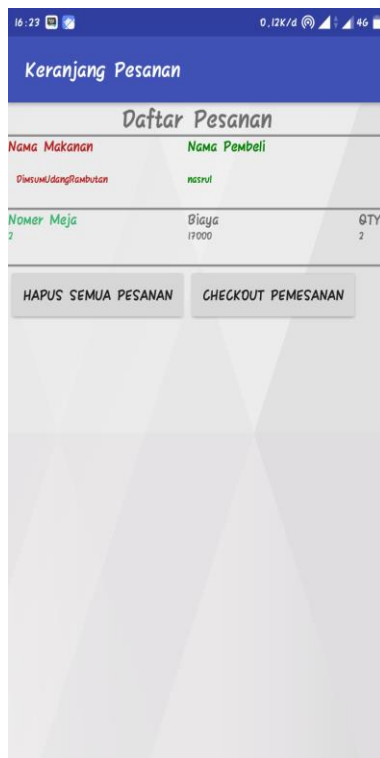
Tampilan Login Android



Tampilan Menu Makanan dan Minuman



Detail Menu dan Berhasil Dipesan



Keranjang Pemesanan



Pesanan Terkirim ke Bagian Dapur dan Admin



Estimasi Waktu Tunggu

LAMPIRAN 2

```

include(".././login/koneksi.php");
move_uploaded_file($_FILES['foto']['tmp_name'], "images/" . $_FILES["foto"]["name"]);
$gambar = "images/" . $_FILES["foto"]["name"];
$name = $_POST['nama'];
$harga = $_POST['harga'];
$ket = $_POST['ket'];
$time = $_POST['time'];
if(isset($_POST['simpan'])){
$ubah = mysqli_query($kon,"insert into tb_hidangan SET foto='$gambar',namahidangan='$name',harga='$
harga',ket='$ket',waktumasak='$time'");
echo "<div class='alert alert-success'>Berhasil disimpan</div>";
echo '<script>window.location.assign("?page=listmakanan")</script>';

```

listmakanan.php

```

1 <?php
2 mysql_connect("localhost","root","");
3 mysql_select_db("db_food");|
4 ?>

```

koneksi.php

```

});
save.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { // sqlite
@Override
public void onClick(View arg0) {
// TODO Auto-generated method stub
DBHandler db = new DBHandler(detail.this);
SharedPreferences sp = getSharedPreferences("repository",MODE_PRIVATE);
String names = sp.getString("nama","");
String nomermeja = sp.getString("nomermeja","");
db.addShop(new Shop(26,namas, nomermeja,nama.getText().toString(),Integer.parseInt(qty.getText().toString()),
Integer.parseInt(totals.getText().toString())));
Toast.makeText(detail.this,"Berhasil dipesan",Toast.LENGTH_LONG).show();
}
});
keranjang.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

```

detail.java

```

checkout.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        DBHelper db = new DBHelper(cart.this); //untuk memanggil DBHelper
        List<Shop> shops = db.getAllShops(); // db.diambil dari DBHelper untuk menampilkan semua list menu
        for (Shop shop : shops) {
            // Toast.makeText(cart.this, String.valueOf(shop.getNamahidangan())+" "+String.valueOf(shop.get
            List<NameValuePair> nvp= new ArrayList<NameValuePair>(); // disimbolkan nvp untuk mnampung data
            nvp.add(new BasicNameValuePair("namahidangan", String.valueOf(shop.getNamahidangan())));
            nvp.add(new BasicNameValuePair("namabeli", String.valueOf(shop.getName())));
            nvp.add(new BasicNameValuePair("nomormeja", String.valueOf(shop.getNomer())));
            nvp.add(new BasicNameValuePair("totalbiaya", String.valueOf(shop.getTotalbiaya())));
            nvp.add(new BasicNameValuePair("qty", String.valueOf(shop.getQty())));
            String ubah= "["+nvp.get(0).toString()+","+nvp.get(1).toString()+","+nvp.get(2).toString()+",
            "+nvp.get(3).toString()+","+nvp.get(4).toString()+"]";
            // Toast.makeText(cart.this, String.valueOf(nvp), Toast.LENGTH_LONG).show();
            jsonParser.makeHttpRequest(link, "POST", nvp);
            new ambilDataJson().execute();
            Toast.makeText(cart.this, "Berhasil dipesan", Toast.LENGTH_LONG).show();
            db.deleteShopAll();
        }
    }
});

```

cart.java

```

1 <?php
2 //Importing Database Script
3 include("koneksi.php"); // dimana data akan di hubungkan ke dalam database
4
5 $namabeli = $_POST['namabeli'];
6 $nomormeja = $_POST['nomormeja'];
7 $namahidangan = str_replace(" ", "", $_POST['namahidangan']);
8 $tglpesan = DATE("Y-m-d");
9 $qty = $_POST['qty'];
10 $totalbiaya = $_POST['totalbiaya'];
11 $status = "kantong";
12 date_default_timezone_set("America/New_York");
13 $waktu = date("d-m-Y h:i:s");
14
15 $query = "INSERT INTO tb_pemesanan (id_user,nomermeja,id_hidangan,tglpesan,qty,totalbiaya,status,waktu) VALUES
16 ($'namabeli','$nomormeja','$namahidangan','$tglpesan','$qty','$totalbiaya','$status','$waktu)";
17 $hasil = mysql_query($query);

```

api_pesan.php

```

<?php
include("../login/koneksi.php"); // proses dibawah ini akan terhubung dengan koneksi.php yang ada
di dalama folder
$username = $_POST['nama'];
$meja = $_POST['meja'];
$makan = $_POST['makan'];
$qty = $_POST['qty'];
$total = $_POST['total'];
date_default_timezone_set("America/New_York");
$ttl = DATE("Y-m-d h:i:s");
$status = "proses";
if(isset($_POST['simpan'])){
    $ubah = mysqli_query($kon,"insert into tb_pemesanan SET id_user='$username',nomermeja='$meja
    ',id_hidangan='$makan',tglpesan='$ttl',qty='$qty',totalbiaya='$total',status='$status',waktu='$ttl'");
}
echo "<div class='alert alert-success'>Berhasil disimpan</div>";
echo '<script>>window.location.assign("?page=pemesanan")</script>';
}
?>

```

pemesanan.php