

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat menuntut untuk bekerja lebih cepat dalam menyelesaikan pekerjaan demikian juga di dunia pendidikan dibutuhkan suatu metode yang praktis dan fleksibel, contohnya dengan menggunakan fasilitas Jaringan Komputer.

Dengan kemajuan teknologi komputer, terutama jaringan dan teknologi multimedia serta semakin banyaknya jumlah pemakai internet mendorong lajunya pengembangan sistem di berbagai sektor yang memanfaatkan kemajuan teknologi tersebut. Salah satu sektor yang menggunakan sistem dengan teknologi komunikasi komputer dan multimedia adalah sektor pendidikan.

Untuk menunjang kegiatan pembelajaran yang berbasis teknologi komunikasi komputer dan teknologi multimedia, diperlukan suatu peralatan yang baik dan sistem kerja komputasi yang tepat.

Dalam melakukan kegiatan belajar mengajar yang berupa praktikum, semua komputer yang ada di laboratorium UPT Komputer Politeknik Negeri Jember harus tetap handal. Hal ini dapat membuat mahasiswa, teknisi, maupun dosen yang mengajar melakukan kegiatan praktikum dengan mudah.

Laboratorium komputer tidak hanya digunakan sebagai tempat pelatihan komputer atau penelitian tetapi kini telah menjadi ruang kelas bagi semua mata kuliah yang berhubungan dengan komputer.

Selain itu, saat ini berkembang metode pembelajaran multimedia interaktif yang mampu membantu meningkatkan pemahaman siswa terhadap suatu materi. Saat ini pengajar tidak lagi diposisikan sebagai posisi sentral dalam proses pembelajaran, siswa dapat mengeksplorasi pengetahuan dengan mempelajari langsung dari sumber-sumber yang lain, salah satunya dengan menggunakan komputer yang diisi dengan materi pembelajaran multimedia interaktif dan terhubung dengan jaringan.

Di sisi yang lain, penggunaan komputer oleh siswa yang tidak diawasi atau dipantau oleh pengajar bisa berakibat fatal. Bisa jadi komputer tersebut digunakan untuk hal-hal yang tidak semestinya, misalnya bermain game, mendengarkan music atau video yang tidak semestinya, browsing website yang tidak tepat dan banyak hal lainnya. Oleh karna itu harus ada sebuah cara supaya pengajar bisa memonitor komputer yang sedang digunakan siswa secara langsung dan tanpa siswa merasa terganggu.

Dengan latar belakang kondisi tersebut di atas maka perlu dilakukan suatu tatanan ataupun penanganan yang lebih serius dan aplikatif agar ketidak seriusan dalam mengikuti kegiatan belajar mengajar tidak terjadi.

Salah satu cara yang diimplementasikan adalah pemberian program *NetOp School* pada setiap komputer yang ada di Laboratorium UPT. Komputer Politeknik Negeri Jember.

NetOp School adalah sebuah program yang khusus diciptakan untuk membantu dalam proses pembelajaran dan pengawasan penggunaan komputer oleh siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan adanya implementasi ini diharapkan manajemen sistem komputer di Laboratorium UPT. Komputer tertata rapi sehingga dapat mengatur semua aktifitas dari sistem komputer yang berjalan.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

- a. Diperlukan Instalasi jaringan komputer dengan sistem jaringan peer to peer untuk koneksinya
- b. Melakukan instal sistem operasi yang sesuai dengan kebutuhan user yaitu sistem operasi *Window XP*.
- c. Mengingat Laboratorium UPT. Komputer memerlukan manajemen operasional untuk kegiatan pelayanannya, maka diperlukan Instalasi *software NetOp School* antara komputer pengajar (*server*) dan siswa (*client*).

1.3 Tujuan

Tujuan dari kegiatan Tugas Akhir ini adalah:

- a. Menata manajemen sistem komputer yang ada di Laboratorium UPT Komputer agar menjadi manajemen sistem komputer yang lebih baik.
- b. Meningkatkan konsentrasi siswa dalam mengikuti kegiatan belajar mengajar.
- c. Memonitoring komputer *client* dari komputer *server*.

1.4 Manfaat

Manfaat dari kegiatan Tugas Akhir ini adalah:

- a. Sistem komputer di Laboratorium UPT Komputer dapat tertata dengan rapi setelah adanya pengerjaan Tugas Akhir.
- b. Dapat mencegah siswa melakukan hal-hal yang tidak sesuai pada saat kegiatan belajar mengajar berlangsung.
- c. Dapat memonitoring semua kegiatan atau penggunaan komputer *client* dari komputer *server* dengan menggunakan *NetOp School*.
- d. Memudahkan pada teknisi UPT. Komputer untuk memanajemen file.

1.5 Batasan Masalah

Dalam pengerjaan di atas penulis membatasi masalah dalam pengerjaannya, yaitu sebagai berikut:

- a. Sistem operasi yang digunakan pada komputer server ataupun *client* adalah *Window XP SP-2*.
- b. Instalasi *NetOp School 3.01* pada komputer *server* dan komputer *client*.
- c. Komponen *NetOp School* yang dibahas yaitu *view* (tampilan), *entire desktop*, *control button*, *communicate button*, *commands button*, dan *files button*

Untuk fasilitas-fasilitas lain yang tidak penulis bahas adalah :

- a. Menu *Attention*, *Workgroup*, *Run Policy* dan *Record*.
- b. Untuk *communicate button*, fasilitas *audio video chat* juga tidak dibahas.