

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
*VIDEOSCRIBE* PADA POKOK BAHASAN  
*FILUM MOLLUSCA* SMA KELAS X**

**SKRIPSI**

**Oleh**

**Luluk Hidayati**

**NIM 1410211054**



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI  
2018**

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh Luluk Hidayati ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 23 Juli 2018

Dewan Penguji,

Agus Prasetyo Utomo, S.Si., M.Pd  
NPK.05 09 459

Ketua

Ika Priantari, S.Si, M.Pd.  
NPK. 06 09 460

Anggota

Dra. Sawitri Komarayanti, M.S.  
NPK. 88 02 183

Anggota

Mengetahui

Dekan

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

**Dr. Mochamad Hatip, M.Pd**

NPK : 87 02 165

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur atas pertolongan Allah yang telah memberi kekuatan kepada saya dalam menyelesaikan skripsi. Segala hal yang telah diupayakan semoga bermanfaat baik bagi penulis maupun bagi pembaca.

Skripsi ini berjudul ” Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *VideoScribe* Pada Pokok Bahasan *Filum Mollusca* SMA Kelas X”. Dengan memuat bab I sampai bab V. Bab I berisi pendahuluan, bab II berisi kajian pustaka, bab III berisi metode penelitian, bab IV berisi hasil penelitian pengembangan, dan bab V berisi kajian dan saran.

Dengan penuh kesadaran penulis menyampaikan permohonan maaf atas kekurangan yang masih ada pada penulisan skripsi ini, semoga bisa menjadi koreksi bersama untuk perbaikan selanjutnya.

Jember, Juli 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN LOGO .....	iii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	v
HALAMAN PENGESAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
UNGKAPAN TERIMAKASIH .....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
ABSTRAK .....	xvi

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Tujuan Penelitian Pengembangan .....	6
1.3 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	6
1.4 Manfaat Penelitian Pengembangan .....	6
1.5 Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan .....	7
1.6 Definisi Operasional .....	8

### **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

2.1 Media Pembelajaran .....	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	9
2.1.2 Jenis-jenis dan Klasifikasi Media Pembelajaran .....	11
2.2 Media Pembelajaran Berbasis Video .....	13
2.2.1 Video Pembelajaran .....	13
2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Bahan Ajar Video .....	14
2.3 <i>Videoscribe</i> .....	16
2.3.1 Pengertian <i>Videoscribe</i> .....	16
2.3.2 Kelebihan dan Kelemahan <i>Videoscribe</i> .....	18
2.4 Materi <i>Filum Mollusca</i> .....	19
2.4.1 Karakteristik <i>Filum Mollusca</i> .....	19
2.4.2 Peta Konsep <i>Filum Mollusca</i> .....	20
2.4.3 Klasifikasi <i>Filum Mollusca</i> .....	20
2.4.4 Peranan <i>Filum Mollusca</i> .....	25
2.5 Penelitian yang Relevan .....	26
2.6 Hubungan <i>Videoscribe</i> dengan Meningkatkan Minat Belajar .....	29

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Model Penelitian Pengembangan .....	31
---	----

3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	32
3.2.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	32
3.2.2	Tahap <i>Design</i> (Desain/Perancangan).....	33
3.2.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	34
3.2.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi/eksekusi).....	35
3.2.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi/umpan balik) .....	35
3.3	Uji Coba Produk .....	36
3.3.1	Desain Uji Coba .....	36
3.3.2	Subyek Coba.....	36
3.3.3	Jenis Data.....	37
3.3.4	Instrumen Pengumpulan Data .....	38
3.3.5	Teknik Analisis Dat.....	43
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN PENGEMBANGAN</b>		
4.1	Penyajian Data Uji Coba .....	45
4.1.1	Penilaian Para Ahli .....	46
4.1.2	Uji Coba Terbatas .....	50
4.2	Analisis Data.....	52
4.2.1	Analisis Data Penilaian Para Ahli .....	52
4.2.2	Analisis Data Uji Coba Terbatas .....	54
4.3	Revisi produk .....	55
<b>BAB V KAJIAN DAN SARAN</b>		
5.1	Kajian Produk Yang Tela Direvisi .....	58
5.1.1	Validasi Ahli Materi, Ahli Media, Ahli Pengguna .....	60
5.1.2	Hasil Uji Coba Respon Siswa Pada Media Pembelajaran .....	63
5.2	Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Lebih Lanjut .....	65
5.2.1	Saran Pemanfaatan .....	65
5.2.2	Saran Pengembangan Produk Lanjutan .....	66
<b>DAFTAR RUJUKAN</b> .....		67
<b>LAMPIRAN</b> .....		72

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Matriks penelitian.....	73
2. Silabus .....	74
3. Instrumen Pedoman Wawancara .....	77
4. Gambaran Produk.....	80
5. Lembar Validasi Para Ahli .....	91
6. Angket Respon Peserta didik .....	99
7. Data Hasil Validasi Para ahli .....	101
8. Hasil Angket Respon Peserta Didik .....	112
9. Dokumentasi Penelitian .....	132
10. Surat Keterangan Penelitian .....	133
11. Pernyataan Keaslian Tulisan .....	134
12. Riwayat Hidup .....	135

## DAFTAR RUJUKAN

- Air, jon dkk. 2015. *The Secrets Behind The Rise of Video Scribing*.UK:Sparkol Books.
- Anam, Khoirul. 2015. *Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI di SMP Bani Muqiman Bangkalan. Tadarus: Jurnal Pendidikan Islam. Vol.4, no.2* . (Online). Diakses pada 02 Februari 2018)
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arifin. RW, 2017. *Media Pembelajaran Video Animasi Pada Mata Kuliah Logika dan Algoritma I*. Bina Insani ICT Journal. (Online). 4 (1): 83 – 94. (<https://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/827>. Diakses pada 02 Februari 2018)
- Ary, Gumanti, dan yunidar. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Mitra Wacana Media.
- Asyhar, R. 2012. *Kreatif Mengembangkan media Pembelajaran*. Gaung Persada Press. Jakarta. 201 halaman.
- Asmara, Anjar Purba. 2015. *Pengembangan Media pembelajaran Berbasis Audio Visual tentang pembuatan koloid*. Fakultas sains dan teknologi UIN Ar-Raniry Banda Aceh. (Online)Vol 15 no. 2. (<https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/didaktika/article/download/578/481>. Diakses pada 20 Januari 2018)
- Brotowidjoyo, Mukayat Djarubito, *Zoologi Dasar*, Jakarta: Erlangga, 1994
- Campbell, N.A, J.B. Reece and L.G. Mitchell. 2003. *Biologi*. Alih Bahasa : L. Rahayu, E.I.M Adil, N Anita, Andri, W.F Wibowo, W. Manalu. Penerbit Erlangga. Jakarta.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta: Balai Pustaka.

- Dewantara, R. B. 2014. *Pengembangan Animasi Flash dan Soal Interaktif Berbasis Powerpoint pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas XI Tahun Pelajaran 2014/2015*. (Skripsi).Universitas Lampung. Bandar Lampung. 165 hlm.
- Depdiknas. 2008. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Dikmenum. Depdiknas.
- Diansah, Delly. 2017. *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis videoscribe Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi*. Skripsi. Untan Pontianak.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fauziah Hanum, Fathikah .2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Mata Ppelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) di SMA Negeri 1 Banguntapan*. S1 thesis, UNY
- Fahrurozi, Slamet Kurniawan. 2017. *Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Sparkol Videoscribe pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Materi Algoritma Kelas X SMK Sakti Gemolon*. Skripsi. Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Hakim, Shafira Aulia.2017. *Pengaruh Media Videoscribe Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Interaksi Makhluk Hidup Dengan Lingkungan Di Kelas VII SMPN 1 Simpang Tiga Kabupaten Aceh Besar*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Ar-Ranry Darussalam, Banda Aceh.
- Hamzah B. Uno&Nina Lamatenggo. 2011. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ibrahim. 2012. *Assesmen Pembelajaran Bahasa*. Bandung: Refika Aditama.
- Kemdikbud. 2011. *Avertebrata. Rumah Belajar belajar untuk semua*, (Online), (<https://sumberbelajar.belajar.kemdikbud.go.id/sumberbelajar/tampil/Avertebrata-2011/konten16.html>, diakses 15 April 2018)
- Listiana, Ika Novia. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Pokok Archaeobacteria dan Eubacteria Untuk Siswa Kelas X SMA/MA*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Maesaroh, Ade dkk. 2016. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Gelombang Di Sma Negeri 1 Manokwari*. Pancaran. (Jurnal online)



(<https://www.researchgate.net/publication/320241108> Diakses 27 Maret 2018)

- Making dan Hariyanto. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Mekanika Teknik Berbasis Video Scribe dan Aurora 3D Presentation Pada Materi Konstruksi Plengkung Tiga Sendi*. (Online). Pendidikan Teknik sipil dan perencanaan FT UNY. (<https://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/sipil/article/view/2266>. Diakses 18 Januari 2018)
- Mahnun, Nunun. 2012. *Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media Dan Implementasi dalam Pembelajaran*. Jurnal Pemikiran Islam. (Online) Vol.37 : no.1. (<https://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/Anida/article/download/310/293> Diakses 08 Februari 2018)
- Majid,abdul. 2013. *Strategi Pembelajaran.Bandung*. PT Remaja Rosdakarya. halaman 4
- Mas Ad. 2016. Flora dan Fauna. *Klasifikasi dan Ciri-Ciri Mollusca Beserta Contoh Lengkapnya*.(Online).(<http://www.faanadanflora.com/klasifikasi-dan-ciri-ciri-mollusca/>, diakses 15 April 2018)
- Musyadat, Ilham. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Scribe untuk Meningkatkan hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas X MAN Bangil*. ( Skripsi ).UIN Maulana Malik Ibrahim.
- Octavianingrum, Dilla. 2016. “Pengembangan Media Audio Visual Sparkol Videoscribe Dalam Pembelajaran Mengelola Pertemuan/Rapat Di Lembaga Pendidikan Profesi (LPP) IPMI Kusuma Bangsa Surakarta Jurusan Administrasi Perkantoran”. (Online). ( <https://digilib.uns.ac.id/dokumen/detail/51802/> Diakses 18 Maret 2018)
- Purnama, Putra, dkk. 2016. *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Videoscribe Pada Materi Koloid Untuk Mahasiswa Program studi Pendidikan Fisika Tahun Akademik 2016/2017*. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kimia (JIMPK). (Online). Vol2. No.3(253-260). (<http://www.jim.unsyiah.ac.id/pendidikan-kimia/article/download/4930/2087>. Diakses 18 Februari 2018)
- Pradnyana,Bagus mertha. 2014.apa itu video scribe, (online)(<http://tirtamedia.co.id/2014/05/07/apa-itu-videoscribe/>di akses 7 april 2017)
- Pranata M. (2004). Efek redundansi desain pesan multimedia dan teori pemrosesan informasi. *J. Nirmana* 6(2): 171–182.

- Pribadi, Benny A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat
- Ratnasari, Romi dwi. 2017. *Pengembangan Mature (Majalah Tumbuhan Rendah) Sebagai Bahan Ajar Pada Mata Pelajaran Biologi Materi Kingdom Plantae*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Jember
- Rayandra Asyar. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Rusman. (2012). *Belajar dan pembelajaran berbasis komputer mengembangkan profesionalisme guru abad 21*. Bandung: Alfabeta
- Rusyana, Adun. 2014. *Zoologi Invertebrata*. Bandung: Alvabeta cv
- Rosmaini. 2004. *Penerapan Pendekatan Struktural Think Phair Share (TPS) untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Aktivitas Siswa 1.7 SLTP 20 Pekanbaru pada Pokok Bahasan Keanekaragaman Hewan TA 2002/2003*, Program Studi Pendidikan Biologi FKIP Universitas Riau. (Online)Vol. 1(1):9-14. (<http://JurnalBiogenesis.ebook.com/2004> Diakses 25 Februari 2018)
- Santoso, Budi. 2007. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D Pada Mata Pelajaran Rangkaian Elektronika di SMK Negeri 1 Nganjuk*. Skripsi. Universitas Negeri Surabaya
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor- factor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta
- Suharno. *Implementasi Pembelajaran Berbasis Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Biologi Di Sma Negeri 1 Gondang Kabupaten Tulungagung*. (Online ) JURNAL HUMANITY, ISSN 0216-8995. <https://media.neliti.com/media/publications/11422-ID-implementasi-pembelajaran-berbasis-kurikulum-2013-pada-mata-pelajaran-biologi-di.pdf>.Diakses pada 27 Mei 2018) Vol 10. 1
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sudarisman., (2015), *Memahami Hakikat dan Karakteristik Pembelajaran Biologi dalam Upaya Menjawab Tantangan Abad 21 Serta Optimalisasi Implementasi Kurikulum 2013*, *Jurnal Florea*, (Online). 2 (1). (<http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/JF/article/viewFile/403/374>. Diakses 08 Februari 2018)
- Wardoyo, Tri CiptoTunggal. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik di SMK Negeri 1 Purworejo*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

- Wulandari, Dyah Ayu. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Sparkol Video Scribe dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Cahaya Kelas VIII di SMP Negeri 01 Kerjo Tahun Ajaran 2015/2016. ( Skripsi )* . Universitas Negeri Semarang
- Yunita, Rahmah dkk. *Minat Belajar Siswa Kelas VIII Terhadap Mata Pelajaran IPA DI MTs. PP. Hahanatul Barokah Tambusai Timur Tahun Pelajaran 2014/2015*. Fkip Universitas Pasir Pengaraian. (Online). (<https://media.neliti.com/media/publications/112171-ID-none.pdf>. Diakses 15 Februari 2018).
- Yusup, Muhammad, dkk. 2016. *Media Audio Visual Menggunakan Videoscribe Sebagai Penyajian Informasi Pembelajaran Pada Kelas Sistem Operasi*. Tecnomedia Journal (TMJ). (Online) Vol.1.no.1. (<http://ijc.ilearning.co/index.php/TMJ/article/view/8>. Diakses 15 Februari 2018)