

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Dengan segala aktifitas yang kian padat menjadikan sebagian orang memiliki tingkat mobilitas yang tinggi. Terkadang hal yang tidak menjadi prioritas namun suatu keharusan bagi muslim terlalaikan salah satunya mengenal *tajwid* salah satu ilmu yang sangat penting dan harus dimiliki oleh seorang anak sejak usia dini sebagai dasar sebelum mempelajari ilmu-ilmu lainnya adalah membaca Al-Qur'an dengan baik dan benar. Ilmu tersebut dinamakan ilmu *tajwid*. Hal ini sangat penting karena hukum mempelajari Al-Quran adalah *fardhu 'ain*, yang berarti mendapat prioritas utama sebelum mempelajari ilmu-ilmu pengetahuan lainnya, namun hal ini terabaikan bahkan terlupakan. Salah satu faktor penyebabnya adalah terbatasnya informasi atau waktu untuk belajar. Selain itu selama ini dalam mempelajari ilmu *tajwid* juga dibutuhkan seseorang pembimbing yang mana hanya terdapat di mushola atau masjid yang menyediakan sarana pembelajaran mengaji.

Seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi, beberapa tahun terakhir tengah marak perangkat bergerak atau *mobile device*. Salah satu perangkat *mobile* yang paling pesat adalah *handphone* dimana hampir setiap orang memilikinya. *Handphone* yang sedianya sebagai alat komunikasi, saat ini sudah lebih dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fitur telah ditanamkan, seperti pengolah gambar dan video, pengolah dokumen dan lain sebagainya. Hal ini tak lepas dari penggunaan Sistem Operasi pada *handphone* layaknya pada komputer, *handphone* pun dapat di *install* berbagai macam aplikasi yang diinginkan.

Android sebagai Sistem Operasi berbasis linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat *mobile*. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya dan hingga saat ini Android terus berkembang baik secara

sistem maupun aplikasinya. Hal ini mendorong pembuatan aplikasi pembelajaran tajwid pada telepon seluler berbasis android yang dapat digunakan dimana saja, kapan saja, dan tanpa seorang pembimbing.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka ditemukan rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang suatu aplikasi pembelajaran berbasis android yang dapat digunakan di mana saja dan kapan saja.
2. Bagaimana menerapkan pembelajaran ilmu *tajwid* Al-Qur'an dalam bentuk visual berupa tulisan dan suara sebagai media pembelajaran pada telepon seluler berbasis android.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah untuk pembuatan aplikasi ini meliputi :

1. Aplikasi ini dirancang dan diterapkan pada telepon seluler dengan sistem operasi Android.
2. Aplikasi ini dapat berjalan minimal pada Mobile OS Android 2.2 (Froyo).

1.4. Tujuan

1. Membuat aplikasi pembelajaran ilmu *tajwid* berbasis perangkat *mobile*.
2. Membuat aplikasi panduan dalam mengucapkan dan membaca Al-Qur'an dengan ilmu *tajwid* menggunakan perangkat *Android Mobile* untuk kalangan umum, mudah dipahami dan diaplikasikan.

1.5. Manfaat

1. Diharapkan mempermudah bagi anak-anak dalam mempelajari ilmu tajwid.
2. Menjadi sarana pembelajaran yang dapat digunakan dimana saja dan kapan saja.
3. Memberikan tuntunan bagaimana cara pengucapan ayat yang tepat, sehingga lafal dan maknanya terpelihara.