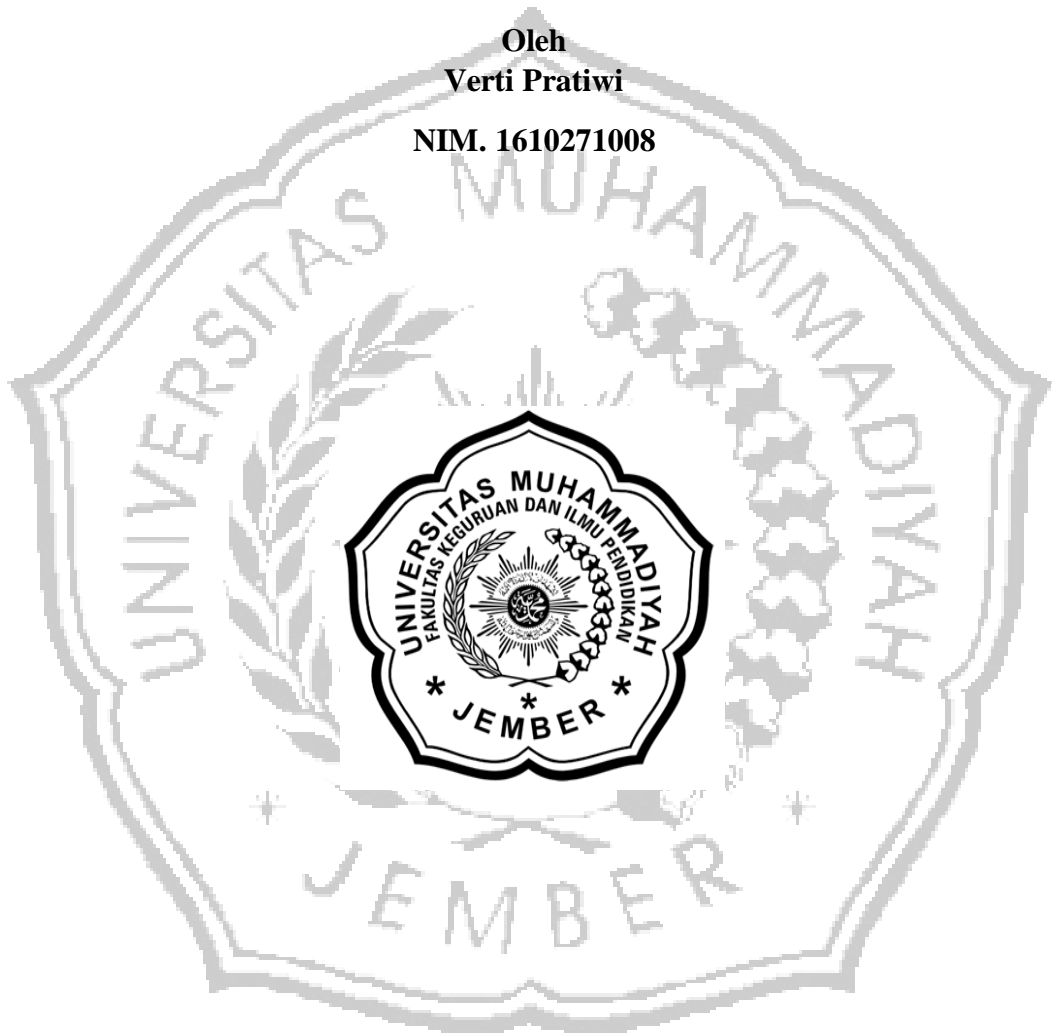


**MENINGKATKAN KREATIVITAS ANAK MELALUI PERMAINAN
KONSTRUKTIF di TK IT AI-HUSNA**

SKRIPSI

**Oleh
Verti Pratiwi**

NIM. 1610271008



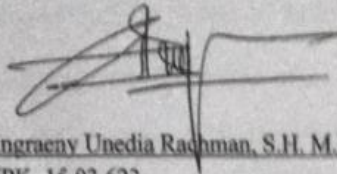
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
2020**

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh Verti Pratiwi ini telah Dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 27 Juli 2020

Dewan Penguji,



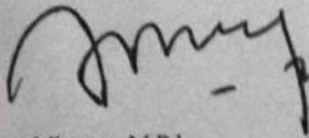
Angraeny Unedia Rachman, S.H. M.Pd.
NPK. 15 03 623

Ketua



Dra. Khoiriyah, M.Pd.
NIDN. 0725116503

Anggota



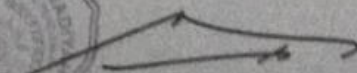
Misyana, M.Pd
NPK. 1972040611503621

Anggota

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Dr. Kukuh Munandar, M.Kes
NIP. 19641141991031003

LEMBAR ORISINALITAS

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya Yang Bertanda Tangan Dibawah Ini:

Nama : Verti Pratiwi

Nim : 1610271008

Program Studi : Pendidikan Anak Usia Dini

Fakultas : PG Paud

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan ,tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Jember, 27 Juli 2020

Yang membuat pernyataan,



Verti Pratiwi

NIM 1610271008

PRAKATA

Alhamdulillah puji syukur kepada Allah SWT. Berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Segala hal yang telah diupayakan semoga bermanfaat baik bagi penulis maupun bagi pembaca.

Skripsi ini berjudul “Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Bermain Konstruktif di TK IT Al-Husna”. Skripsi ini memuat bab I sampai bab VI. Bab I berisi pendahuluan, Bab II berisi kajian pustaka, Bab III berisi metode penelitian, Bab IV berisi hasil penelitian, Bab V berisi pembahasan dan Bab VI berisi penutup.

Atas kekurangan yang terjadi pada penulisan skripsi ini, penulis menerima kritik dan saran dalam rangka penyempurnaan skripsi ini. Semoga bisa menjadi bahan koreksi bersama untuk perbaikan selanjutnya.

Jember, Juli 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN LOGO	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
PRAKATA	vii
UNGKAPAN TERIMAKASIH	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Masalah Penelitian	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Definisi Operasional	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Ruang Lingkup Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Pustaka	7
2.1.1 Kreativitas	7
2.1.1.1 Pengertian Kreativitas	8
2.1.1.2 Ciri-ciri Kreativitas	9
2.1.1.3 Faktor Pendukung dan Penghambat Kreativitas	9
2.1.2.6 Pengertian Permainan Konstruktif	11
2.1.2.7 Jenis-jenis Permainan Konstruktif	12
2.1.2.8 Ciri-ciri Permainan Konstruktif	13
2.1.2.9 Manfaat Permainan Konstruktif	14
2.1.3.0 Keterkaitan Permainan Konstruktif	16
2.2 Hipotesis Tindakan	16
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	17
3.2 Desain Penelitian	17
3.3 Prosedur Penelitian	19
3.3.1 Studi Pendahuluan (Preliminary Study)	19
3.3.2 Perencanaan (Planning)	20
3.3.3 Pelaksanaan (Implementing)	21
3.3.4 Pengamatan (Observing)	22
3.3.5 Refleksi (Reflecting)	23
3.4 Data Sumber Data	24
3.5 Subjek Penelitian	24
3.6 Lokasi Penelitian	25

3.7 Kriteria Kesuksesan	25
3.8 Instrumen Penelitian	26
3.8.1 Pedoman Observasi	26
3.8.2 Pedoman Dokumentasi	28
BAB IV HASIL PENELITIAN	
4.1 Deskripsi Setting Penelitian	30
4.1.1 Tindakan I	31
4.1.1.1 Perencanaan Tindakan I	32
4.1.1.2 Pelaksanaan Tindakan I	34
4.1.1.3 Pengamatan Tindakan I	37
4.1.1.4 Refleksi Tindakan I	38
4.1.2 Tindakan II	39
4.1.2.1 Perencanaan Tindakan II	40
4.1.2.2 Pelaksanaan Tindakan II	41
4.1.2.3 Pengamatan Tindakan II	44
4.1.2.4 Refleksi Tindakan II	45
4.2 Hasil Penelitian	46
BAB V PEMBAHASAN	
5.1 Pembahasan	48
BAB VI PENUTUP	
6.1 Simpulan	53
6.2 Saran	53
DAFTAR RUJUKAN	54
Lampiran Lampiran	55
Pernyataan Keaslian Tulisan	66
Riwayat Hidup	67

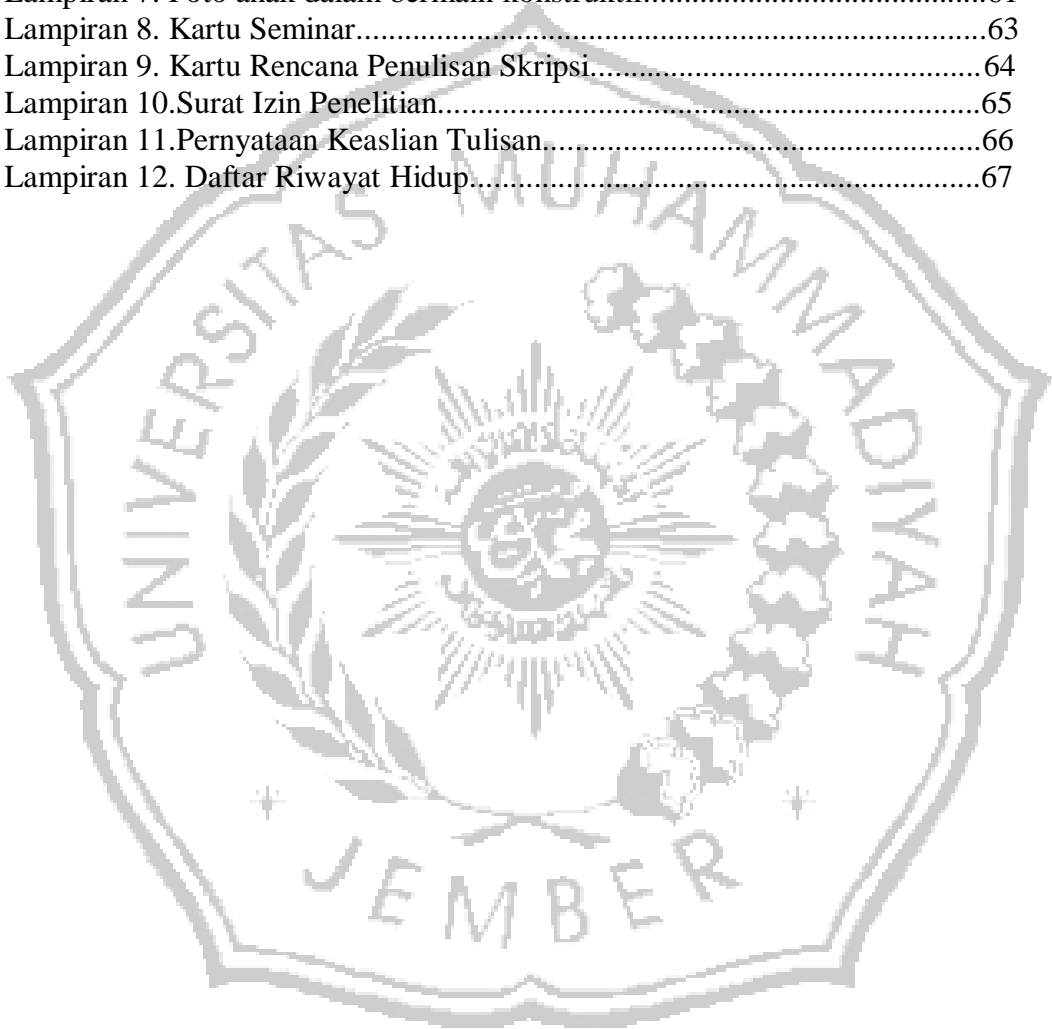
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Gambar Anak Saat Studi Pendahuluan	63
Gambar 2.2	Gambar Hasil Tindakan I	64
Gambar 2.3	Gambar Hasil Tindakan II	65



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Matrik Penelitian.....	55
Lampiran 2. Daftar Anak Usia 5-6 Tahun	56
Lampiran 3. Panduan Tindakan 1	57
Lampiran 4. Panduan Tindakan II	58
Lampiran 5. Lembar observasi Tindakan 1	59
Lampiran 6. Lembar observasi Tindakan II	60
Lampiran 7. Foto anak dalam bermain konstruktif.....	61
Lampiran 8. Kartu Seminar.....	63
Lampiran 9. Kartu Rencana Penulisan Skripsi.....	64
Lampiran 10. Surat Izin Penelitian.....	65
Lampiran 11. Pernyataan Keaslian Tulisan.....	66
Lampiran 12. Daftar Riwayat Hidup.....	67



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.2 Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak	10
Tabel 3.1 Pedoman Observasi	26
Tabel 3.2 Lembar Observasi.....	27
Tabel 4.1 Jadwal Penelitian Tindakan I	31
Tabel 4.2 Hasil Tindakan I	37
Tabel 4.3 Jadwal penelitian Tindakan II	39
Tabel 4.4 Hasil Tindakan II.....	44
Tabel 4.5 Rekapitulasi Hasil Penelitian	45

