

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini kita berada pada era yang disebut era informasi. Era informasi merupakan periode yang melibatkan banyak informasi dalam pengambilan keputusan, baik oleh individu, perusahaan, maupun instansi pemerintah. Informasi sudah semakin mudah diperoleh, bervariasi bentuknya, dan sudah semakin banyak kegunaannya. Sistem informasi sangat diperlukan oleh berbagai pihak yang terkait untuk mengolah data menjadi informasi, sehingga dalam pengambilan keputusan, Informasi tersebut dapat menghasilkan keputusan yang baik. Informasi yang baik hanya dapat dihasilkan oleh sistem informasi yang baik. Sistem informasi yang baik adalah sistem informasi yang dirancang untuk mengolah data menjadi informasi. Pondok pesantren tahfidzul qur'an ibnu katsir jember adalah salah satu Pondok pesantren yang ingin memanfaatkan sistem informasi untuk membantu menjalankan aktifitas pesantren. Dalam hal ini sistem informasi yang ingin diterapkan adalah sistem informasi manajemen berbasis web dan SMS Gateway.

Prototype adalah bagian dari produk yang mengekspresikan logika maupun fisik antarmuka eksternal yang ditampilkan. Konsumen potensial menggunakan prototipe dan menyediakan masukan untuk tim pengembang sebelum pengembangan skala besar dimulai. Melihat dan mempercayai menjadi hal yang diharapkan untuk dicapai dalam prototipe. Dengan menggunakan pendekatan ini, konsumen dan tim pengembang dapat mengklarifikasi kebutuhan dan interpretasi mereka. Prototyping perangkat lunak (software prototyping) atau siklus hidup menggunakan protoyping (life cycle using prototyping) adalah salah satu metode siklus hidup sistem yang didasarkan pada konsep model bekerja (working model). Tujuannya adalah mengembangkan model menjadi sistem final. Artinya sistem akan dikembangkan lebih cepat dari pada metode tradisional dan biayanya menjadi lebih rendah. Ada banyak cara untuk memprotoyping, begitu pula dengan penggunaannya. Ciri khas dari metodologi ini adalah pengembang sistem (system developer), klien, dan pengguna dapat melihat dan melakukan eksperimen dengan

bagian dari sistem komputer dari sejak awal proses pengembangan. Protoyping membantu dalam menemukan kebutuhan di tahap awal pengembangan, terutama jika klien tidak yakin dimana masalah berasal. Selain itu protoyping juga berguna sebagai alat untuk mendesain dan memperbaiki user interface bagaimana sistem akan terlihat oleh orang-orang yang menggunakannya.

Salah satu hal terpenting mengenai metodologi ini, cepat atau lambat akan disingkirkan dan hanya digunakan untuk tujuan dokumentasi. Kelemahannya adalah metode ini tidak memiliki analisa dan rancangan yang mendalam yang merupakan hal penting bagi sistem yang sudah kokoh, terpercaya dan bisa dikelola. Jika seorang pengembang memutuskan untuk membangun jenis prototipe ini, penting untuk memutuskan kapan dan bagaimana ia akan disingkirkan dan selanjutnya menjamin bahwa hal tersebut telah diselesaikan tepat pada waktunya

Teknologi sangatlah penting guna memperlancar dan mempermudah jalannya informasi. Salah satu yang diperlukan proses secara komputerisasi yaitu dengan mengikuti pengembangan sistem berbasis WEB dan SMS Gateway. Sistem terintegrasi dengan fasilitas SMS (*Short Message Services*) sebagai sarana media informasi. SMS berupa SMS Gateway yang berisi alert/ pesan yang digunakan untuk menyampaikan informasi untuk ditujukan kepada santri terkait dengan pemberitahuan informasi seperti kegiatan kegiatan yang berkaitan dengan aktivitas seperti jadwal Pelajaran, data asatidz, dan data santri. Pesan juga ditujukan kepada orang tua wali santri terkait pemberitahuan yang berkaitan dengan segala hal yang bersangkutan dengan pesantren, misalnya informasi ketika santri melakukan pelanggaran. Data santri belum bisa diakses secara online, jadi misal donatur ingin mengetahui siapa anak asuhnya dan juga prestasi atau perkembangan akademisnya, input nilai juga masih manual menggunakan excel, belum terintegrasi ketika dibutuhkan data rangking masih merekap ulang data kembali. Dengan dibuatnya rancangan sistem informasi Manajemen ini, diharapkan dapat membantu penyelesaian masalah tersebut diatas.

Berdasarkan penelitian terdahulu yang di lakukan oleh *Anjar Priyadna dan Berliana Kusuma Riasti 2013*) Dengan judul “Pembuatan sistem Informasi Nilai Akademik Berbasis SMS Gateway Pada SMP Negeri 3 Pringkuku Pacitan” Hasil

analisis masalah menemukan bahwa orang tua hanya mendapatkan pelaporan informasi mahasiswa di semester akhir Seminggu sekali sehingga mereka sulit untuk memantau perkembangan hasil belajar siswa di sekolah. Diharapkan dengan adanya sistem informasi nilai akademik siswa berbasis SMS Gateway ini bisa membantu permasalahan orang tua siswa dalam mengetahui perkembangan nilai anaknya disekolah dan membantu guru dalam menyampaikan nilai hasil belajar siswa kepada orang tua siswa.

Dengan latar belakang diatas, maka penulis ingin menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh untuk membuat skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pondok Pesantren Tahfidzul Qur’an Ibnu Katsir Menggunakan Model Prototype Berbasis sms Gateway”

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan yang dibahas dalam penelitian yang akan dilakukan berdasarkan latar belakang diatas adalah :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi sistem informasi pondok pesantren tahfidzul qur’an ibnu katsir jember menggunakan model prototype ?
2. Bagaimana mengintegrasikan teknologi SMS GATEWAY dengan sistem informasi pondok pesantren tahfidzul qur’an ibnu katsir jember ?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pondok pesantren tahfidzul qur’an ibnu katsir jember yang di bangun dan menyediakan informasi yang up to date ?

1.3 Tujuan penelitian

Tujuan yang akan di capai dalam penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membangun sistem informasi pondok pesantren tahfidzul qur’an ibnu katsir jember menggunakan model prototype berbasis sms gateway.
2. Mengintegrasikan sistem informasi pondok pesantren tahfidzul qur’an ibnu katsir jember dengan teknologi SMS GATEWAY sehingga dapat memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan.
3. Pengujian sistem informasi pondok pesantren tahfidzul qur’an ibnu katsir jember menggunakan Blackbox dan Kuisisioner.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di dapat dalam pembuatan sistem informasi ini anatra lain :

1. Mempermudah wali santri untuk memperoleh informasi putra/putrinya yang berada di pesantren.
2. Mempermudah Proses pendaftaran santri baru.
3. Dapat memberikan informasi tentang keadaan/kondisi santri kepada wali santri.
4. Wali santri dapat mengetahui perkembangan pesantren.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada laporan tugas akhir ini adalah :

1. Sistem informasi ini hanya untuk pondok pesantren tahfidzul qur'an ibnu katsir jember.
2. Aplikasi ini Memberikan Layanan Kondisi Santri dan Simpanan Santri.
3. Aplikasi ini pengujian menggunakan Prototype dan SMS Gateway.
4. Aplikasi ini di buat menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai relational database, dan Gammu.