

**SISTEM PENENTUAN KUNJUNGAN TEMPAT WISATA DI KABUPATEN
JEMBER MENGGUNAKAN METODE K-NEAREST NEIGHBOUR
BERBASIS ANDROID**

¹*Faizal Rizki Nugroho (1310651026),* ²*Deni Arifianto, M.Kom.,* ³*Yeni Dwi
Rahayu, M.Kom.*

*Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember
Email: frn767@gmail.com, Deniarifianto@unmuhjember.ac.id,
Yenidwirahayu@unmuhjember.ac.id*

ABSTRAK

Saat ini kebutuhan untuk memperoleh informasi secara cepat dan mudah telah menjadi kebutuhan pokok bagi masyarakat dunia. Berbagai sistem operasi untuk ponsel pun bermunculan, diantaranya yang cukup dikenal luas adalah android. Pengembangan sistem pendukung keputusan berbasis android untuk aplikasi menentukan tempat wisata saat ini masih sangat terbatas, terutama di Indonesia dan khususnya di Kabupaten Jember. Dalam hal ini dibuat aplikasi penentuan kunjungan tempat wisata berbasis android yang dapat digunakan sebagai alat bantu bagi para wisatawan untuk dapat menentukan tempat wisata secara efektif dan mudah. Aplikasi ini menggunakan sistem pendukung keputusan metode *K-Nearest Neighbour* dan teknik mapping yang ada pada google map. Tujuan dihasilkannya aplikasi ini agar mempermudah bagi para wisatawan untuk menentukan tempat dan rute wisata beserta petunjuk jalannya. Di samping itu juga informasi tentang fasilitas-fasilitas yang terdapat pada objek wisata tersebut dan informasi umum bidang pariwisata.

Kata kunci : Pariwisata, Android, SPK (Sistem Pendukung Keputusan), KNN (K-Nearest Neighbour), Similarity

**SISTEM PENENTUAN KUNJUNGAN TEMPAT WISATA DI KABUPATEN
JEMBER MENGGUNAKAN METODE K-NEAREST NEIGHBOUR
BERBASIS ANDROID**

*¹Faizal Rizki Nugroho (1310651026), ²Deni Arifianto,M.Kom., ³Yeni Dwi
Rahayu,M.Kom.*

*Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember
Email: frn767@gmail.com, Deniarifianto@unmuhjember.ac.id,
Yenidwirahayu@unmuhjember.ac.id*

ABSTRACT

Today the need to obtain information quickly and easily has become a staple for the world community. Various operating systems for mobile phones are popping up, among which is quite widely known is android. The development of an android based decision support system for applications determines where tourism is currently still very limited, especially in Indonesia and especially in Jember District. In this case made the application determination of tourist visits android-based sites that can be used as a tool for tourists to be able to determine the sights effectively and easily. This application uses decision support system method K-Nearest Neighbors and mapping techniques that exist on the google map. The purpose of this application is to make it easier for tourists to determine the location and route along with directions. In addition, information about the facilities contained in these attractions and general information in the field of tourism.

Keywords: Tourism, Android, SPK (Decision Support System), KNN (K-Nearest Neighborhood), Similarity