

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Jember adalah salah satu kota di Pulau Jawa yang terletak di Provinsi Jawa Timur yang termasuk kota besar ekskarisidenan Besuki di antaranya Kota Situbondo, Bondowoso, Banyuwangi dan Jember. Jember merupakan kabupaten yang mempunyai tempat wisata untuk menunjang kebutuhan warga asli Jember maupun pendatang baru baik itu wisatawan atau pengguna jalan. Minimnya informasi lokasi dari fasilitas tersebut membuat warga pendatang baru maupun warga asli Kota Jember kesulitan mencari letak lokasi dan biaya tempat wisata yang dibutuhkan. Informasi letak lokasi fasilitas yang dibutuhkan yang dapat diakses dengan mudah kapan saja dan dimana saja sangat membantu mereka untuk mencari lokasi terdekat. Sistem Informasi Geografis merupakan sebuah sistem yang mampu membantu menyelesaikan masalah tersebut dan memudahkan orang untuk menggali informasi tempat-tempat yang sedang dibutuhkan dan letaknya. Teknologi Sistem Informasi Geografi (SIG) atau Geographic Information System (GIS) adalah suatu sistem informasi yang dirancang untuk bekerja dengan data yang bereferensi spasial atau berkoordinat geografi atau dengan kata lain suatu SIG adalah suatu sistem basis data dengan kemampuan khusus untuk menangani data yang bereferensi keruangan (spasial) bersamaan dengan seperangkat operasi kerja (Barus dan Wiradisastra, 2000). Sedangkan menurut Anon (2001) Sistem Informasi Geografi adalah suatu sistem Informasi yang dapat memadukan antara data grafis (spasial) dengan data teks (atribut) objek yang dihubungkan secara geografis di bumi (georeference). Disamping itu, SIG juga dapat menggabungkan data, mengatur data dan melakukan analisis data yang akhirnya akan menghasilkan keluaran yang dapat dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan pada masalah yang berhubungan dengan geografi.

Penggunaan perangkat mobile saat ini digunakan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat, sehingga perangkat mobile menjadi media yang sangat tepat untuk diimplementasikan aplikasi GIS didalamnya. Sistem operasi mobile yang di rilis Google kini Android telah menguasai lebih dari 50% pasar smartphone di dunia. Berdasarkan data terbaru dari Gartner, smartphone berbasis android telah meraup

52,5% pasar smartphone di dunia, diikuti oleh Symbian (16%) dan iOS (15%). Perkembangan android di pasar smartphone dunia ini juga melonjak lebih dari 2 kali jika dibandingkan dengan tahun lalu.

Penelitian ini untuk mengetahui biaya tempat wisata rute tujuan informasi pemandangan wisata dan estimasi biaya dan forum comment para pengguna. Aplikasi ini mempermudah para pengguna untuk mengetahui rute tujuan informasi pemandangan wisata, forum comment informasi antara klien dan estimasi biaya tempat wisata yang mau di kunjungi.

1.2 Rumusan Masalah

Yang menjadi permasalahan dalam latar belakang ini adalah

1. Bagaimana membangun aplikasi mobile yang dapat menginformasikan tempat wisata, estimasi biaya dan jarak pada tempat wisata dari titik pengguna smartphone?
2. Bagaimana penelitian ini bisa menampilkan objek fasilitas biaya tempat wisata, jarak tujuan informasi pemandangan wisata, dan estimasi biaya detail wisata dan forum comment?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah untuk pembuatan perangkat lunak ini meliputi :

1. Data spasial yang digunakan dalam penelitian ini adalah aplikasi android berupa peta jarak tempuh , informasi biaya yang diakses secara online.
2. Informasi yang akan disajikan wisata di jember.
3. Informasi spasial yang akan disajikan adalah informasi dari Google Maps, yaitu jarak yang waktu tempuh dan informasi biaya transportasi.
4. Aplikasi yang dibangun, digunakan pada telepon genggam yang menggunakan sistem operasi Android minimal 4.3(jelly bean).

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membangun sebuah informasi biaya wisata yang akan di kunjungi.
2. Mengembangkan penelitian sebelumnya dengan menampilkan jarak menuju lokasi tujuan sesuai dengan rute yang ada.

3. Membangun informasi wisata di jember.
4. Membangun informasi forum coment antara sesama client.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari aplikasi ini dapat memudahkan pengguna smartphone untuk mengetahui wisata jember dengan mengetahui estimasi biaya yang ada dan bisa mengetahui rute menuju tempat lokasi wisata.

1.6 Kontribusi Penelitian

Pada tahun 2012 terdapat 3 tugas akhir yang membuat penelitian mengenai rancang bangun peta lokasi berbasis android dengan objek yang berbeda diantaranya peta lokasi tempat wisata yang dibuat oleh Arief Novri Haryanto, peta lokasi hotel yang dibuat oleh Muhammad Sanusi dan peta lokasi bengkel sepeda motor Honda yang dibuat oleh Imam Mahdi. Pada tahun 2013 Muhaimin membuat penelitian mengenai rancang bangun peta lokasi SPBU dikabupaten jember pada telepon selular berbasis android. Namun aplikasi-aplikasi tersebut memiliki kekurangan dimana antara lokasi pengguna dengan lokasi tujuan hanya ditarik sebuah garis lurus tanpa melihat adanya rute atau tidak. Kontribusi penelitian ini adalah mengembangkan dari penelitian sebelumnya dengan mengintegrasikan semua studi kasus yang ada ditambah beberapa objek yaitu wisata di jember informasi detail wisata estimasi biaya peta lokasi jarak menuju tempat wisata dan forum coment, serta menghubungkan antara lokasi pengguna dengan lokasi tujuan sesuai dengan rute yang ada.