

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN CALON PEMAIN SEPAK
BOLA DENGAN METODE *Analitycal Hierarcy Process*(AHP)**

(STUDI KASUS PERSID JEMBER)

Oleh : Deny Soleh Kosela
Dosen Pembimbing I: Bagus Setya Rintyarna ,S.T,M.Kom
DosenPembimbingII: Daryanto, S.Kom.M.Kom

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir ini berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon pemain sepak bola dengan metode AHP". Tujuan dari penulis tugas akhir ini adalah Membuat Sistem Pendukung Keputusan untuk Pemilihan Calon Pemain Sepak Bola dengan menggunakan metode AHP dan diimplementasi dengan JAVA dan MySql. Metode penelitian yang dilakukan meliputi studi lapangan dan studi kepustakaan. Studi lapangan meliputi pengamatan langsung dan wawancara, sedangkan studi kepustakaan dilakukan dengan melakukan penelitian kepustakaan yang relevan dengan masalah tersebut. Proyek perancangan dan pembuatan sistem pendukung keputusan ini dilaksanakan di PERSID JEMBER dan Objek penelitian yaitu di ambil dari pelatih sepak bola Persid Jember.

. Pada dasarnya SPK ini merupakan pengembangan lebih lanjut dari Sistem Informasi Manajemen Terkomputerisasi (*Computerized Management Information System*), yang dirancang sedemikian rupa sehingga bersifat interaktif dengan pemakainya. Sifat interaktif ini dimaksudkan untuk memudahkan integrasi antara berbagai komponen dalam proses pengambilan keputusan, seperti prosedur, kebijakan, teknik analisis, serta pengalaman dan wawasan manajerial guna membentuk suatu kerangka keputusan yang bersifat fleksibel.

Salah satu keunggulan SPK adalah kemampuan untuk mengintegrasikan akses data dan model-model keputusan. Hal ini dapat dilakukan dengan menambahkan model-model keputusan ke dalam sistem informasi yang menggunakan basis data sebagai mekanisme integrasi dan komunikasi di antara model-model.

1. PENDAHULUAN

Pada kenyataannya selama ini dalam proses penyeleksian pemain tersebut masih dilakukan secara *manual*, yakni dengan *diimplementasikan* dalam bentuk sebuah *file* kertas berupa *form* penilaian alternatif dan kriteria pemain saja. Selama ini seorang manajer atau pelatih di persid jember masih merasa kesulitan dalam menentukan posisi yang ideal untuk para pemainnya. Karena masih ada kendala yang dialami dalam proses penyeleksian pemain, masih ada pelatih yang belum bisa menilai pemain secara objektif. Para pemain memang benar-benar dinilai dari kemampuan mereka sendiri bukan dari penilaian secara subjektif saja. Selain itu juga, pada umumnya proses pengambilan keputusan di dalam menentukan peran pemain masih mengandalkan naluri pelatih dan individu para pemain saja.

Pemanfaatan teknologi informasi dalam dunia sepak bola khususnya PERSID Jember, terutama dalam proses penyeleksian pemain masih belum optimal. Karena masih belum mempunyai suatu sistem terkomputerisasi secara menyeluruh dan dapat menyajikan informasi yang

mampu menyediakan pemilihan bagi para pelatih sebagai sarana pendukung dalam pengambilan suatu keputusan. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem yang digunakan untuk membantu manager dalam pengambilan keputusan menggunakan metode *AHP*. Dengan metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP), pemecahan masalah dapat dilakukan dengan cara sistematis, karena strukturnya yang berhirarki, sebagai konsekuensi dari kriteria yang dipilih sampai ada subkriteria yang paling dalam. Selain itu juga, AHP memperhitungkan validitas sampai dengan batas toleransi inkonsistensi berbagai kriteria dan alternatif yang dipilih oleh pengambil keputusan. Metode ini juga memperhitungkan daya tahan output analisis sensitifitas pengambilan keputusan. Berdasarkan permasalahan yang ada, maka solusi yang diberikan yaitu dengan membangun sebuah aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan calon pemain sepak bola.

2. TINJAUAN PUSTAKA

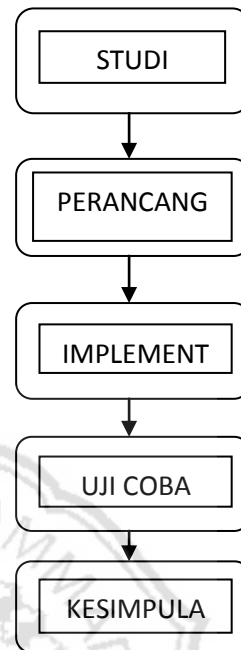
2.1. Sistem Pendukung Keputusan

SPK biasanya dibangun untuk mendukung solusi atas suatu peluang. Aplikasi SPK sendiri menggunakan CBIS (*Computer Based Information Systems*) yang fleksibel, interaktif dan dapat diadaptasi, yang dikembangkan untuk mendukung solusi atas masalah manajemen spesifik yang tidak terstruktur. SPK tidak dimaksudkan untuk mengotomatisasikan pengambilan keputusan, tetapi memberikan perangkat interaktif yang memungkinkan pengambil keputusan untuk melakukan berbagai analisis menggunakan model-model yang tersedia. (Kusrini : 2007)

2.2 AHP (*Analitycal Hierarchy Process*)

Analytical Hierarchy Process (AHP) memiliki banyak keunggulan dalam menjelaskan proses pengambilan keputusan. Salah satunya adalah dapat digambarkan secara grafis sehingga mudah dipahami oleh semua pihak yang terlibat dalam pengambilan keputusan. Dalam menyelesaikan permasalahan dengan AHP ada beberapa prinsip yang harus dipahami.

3.METODOLOGI PENELITIAN



4.HASIL DAN PEMBAHASAN

a.halaman utama



Gambar menu menerangkan bahwa menu merupakan tampilan utama pada Sistem Pendukung Keputusan. Terdapat 3 menu yaitu menu data, seleksi dan laporan. Pada menu file terdapat menu item log in, log out dan exit. Menu item log in berfungsi untuk masuk pada menu log in sesuai dengan hak akses yang dibuat. Pada menu data terdapat menu item data Calon, data seleksi, dan data

user. Pada menu terdapat menu item seleksi Calon Pemain Sepak Bola dimana berfungsi untuk melakukan penyeleksian dari data Calon yang telah disimpan sebelumnya. Pada menu laporan terdapat menu item data laporan dimana menerangkan perangkan laporan daftar penerima Calon Pemain Sepak Bola dari penyeleksian sistem pendukung keputusan yang telah dikerjakan sebelumnya.

5.2 Saran

Adapun pelaksanaan Tugas Akhir saran yang dapat dikemukakan untuk membantu kesempurnaan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon Pemain Sepak Bola (Studi Kasus Persid Jember) dengan Metode *Analytical Hierarchy Process* adalah menambahkan kriteria-kriteria yang ditentukan dalam persyaratan penyeleksian persid jember.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan Tugas Akhir yang berjudul Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon Pemain Sepak Bola (Studi Kasus Persid Jember), didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon Pemain Sepak Bola (Studi Kasus Persid Jember) telah dapat digunakan untuk membantu dalam penyeleksian calon pemain sepak bola sesuai kriteria dan bobot yang telah ditentukan oleh pelatih.
2. Sistem Pendukung Keputusan mempercepat dan mempermudah proses penyeleksian pemain sepak bola dengan menghasilkan laporan perangkan calon pemain sepak bola sehingga memudahkan pelatih dalam pengambilan keputusan tersebut.

6. DAFTAR PUSTAKA

Andri, Kristanto.2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta: Gava Media.

Hariyanto, Bambang.2010. *Esensi-Esensi Bahasa Pemrograman Java*. Bandung: Informatika.

Jogiyanto, Hartono.2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*.Yogyakarta: Andi.

Kadir, Abdul.2009. *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL*. Yogyakarta: Andi.

Kusrini dan Andri Kuniyo, (2007). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*, Yogyakarta: Andi Offset.

Nugroho, Adi.2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*: Adi Nugroho

