DAFTAR PUSTAKA

Abdurrahman, G. 2011. *Penerapan Metode Tsukamoto (Logika Fuzzy) dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Jumlah Produksi Barang berdasarkan Data Persediaan dan Jumlah Permintaan*. Yogyakarta: Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta.

Afandi, M.I. 2018. *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata di Daerah Banyuwangi Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor Berbasis Android*. Jember: Tugas Akhir Universitas Muhammadiyah Jember.

Anshori, M. 2017. *Rancang Bangun Aplikasi Rekomendasi Tempat Wisata Menggunakan Metode Logika Fuzzy Berbasis Teknologi Mobile (Kabupaten Banyuwangi)*. Malang: Tugas Akhir Universitas Muhammadiyah Malang.

Bantaran, D.A. 2017. *Sistem Pendukung Keputusan untuk Pemilihan Objek Wisata di Kota Situbondo Menggunakan Metode Fuzzy Tahani*. Jember: Skripsi Universitas Jember.

Busthomy, A. 2016. Sistem Pendukung Keputusan untuk Pemilihan Objek Wisata di Kabupaten Pasuruan dengan Menggunakan Metode *Fuzzy*. Pasuruan: *Jurnal Penelitian Universitas Merdeka Pasuruan*.

Gunawan, I. 2004. *Cara Mudah Mempelajari PHP, Apache, dan MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Hartanto, S. 2017. Implementasi *Fuzzy Rule Based System* untuk Klasifikasi Buah Mangga. Medan: *Jurnal Penelitian Universitas Pembangunan Panca Budi Sumatera Utara*.

Kusumadewi, S. & Purnomo, H. 2010. *Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pendukung Keputusan Edisi 2*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Nilogiri, A. 2016. Pengaruh Fitur Warna pada Klasifikasi Impresi Citra Batik Indonesia menggunakan *Probabilistic Neural Network*. Jember: *Jurnal Penelitian Universitas Muhammadiyah Jember*.

Pamungkas, M.L. 2019. *Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Tempat Wisata di Pasuruan Menggunakan Metode Weighted Product Berbasis Android*. Malang: Skripsi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.

Prayogi, A. 2017. *Sistem Pendukung Keputusan untuk Penentuan Jumlah Produksi Nanas Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto*. Malang: Skripsi Universitas Brawijaya.

Puspitasari, T. 2015. *Implementasi Metode Fuzzy Tahani untuk Rekomendasi Tujuan Wisata di Tulungagung*. Kediri: Skripsi Universitas Nusantara Persatuan Guru Republik Indonesia.

Rohani, Y. 2016. Penentuan *Firestrength* pada *Fuzzy* menggunakan *Microsoft Excel*, Studi Kasus: Keputusan Memilih Sepeda Motor. Yogyakarta: *Jurnal Penelitian Akademi Manajemen Informatika dan Komputer BSI Yogyakarta*.

Saputra, A. 2018. *Project PHP Membangun Aplikasi Database Warga*. Cirebon: CV. Asfa Solution.

Setiawan, A. 2018. *Logika Fuzzy dengan Matlab Contoh Kasus Penelitian Penyakit Bayi dengan Fuzzy Tsukamoto*. Denpasar: Jayapangus Press.

Turban, E. 2005. *Sistem Pendukung Keputusan dan Sistem Cerdas*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Yadi, N.H. 2015. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Objek Pariwisata pada Daerah Kalimantan Barat Menggunakan Logika *Fuzzy*. Pontianak: *Jurnal Penelitian Universitas Tanjungpura*.

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata kabupaten Banyuwangi. 2019. https://banyuwangitourism.com. Banyuwangi. Diakses tanggal 05 Agustus 2019 pukul 16.10. Penanggung jawab: Anonim.

Pemerintah Kabupaten Banyuwangi. 2019. https://www.banyuwangikab.go.id. Banyuwangi. Diakses tanggal 05 Agustus 2019 pukul 15:20. Penanggung jawab: Anonim