

DAFTAR PUSTAKA

- Agusta, Y. 2007. *K-Means penerapan permasalahan dan metode terkait*. Jurnal Sistem dan Informatika, Vol. 3, pp 47-60.
- Bates, A., Kalita, J. 2016. *Counting clusters in twitter posts. Proceedings of the 2nd International Conference on Information Technology for Competitive Strategies*, pp. 85
- Finn, L., Santana, J. 2010. *Data Mining: Meramalkan Bisnis Perusahaan*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Han, J., Kamber, M. 2011 *Data Mining Concepts and Techniques*. San Fransisco: Morgan Kaufmann.
- Harding, S. 2019. What is a GPU? A Basic Definition of Graphics Cards. Toms Hardware. <https://www.tomshardware.com/reviews/gpu-graphics-card-definition,5742.html> diakses tanggal 25 juni 2020.
- Larose, D. T. 2005 *Discovering Knowledge In Data*. America: Wiley.
- Prasetyo, E. 2016. *Data Mining Mengolah Data menjadi Informasi dengan Matlab*. Yogyakarta: Andi.
- Ramadhan, R. A. 2015. *Apa itu AMD FRTC (Frame Rate Target Control)*. Jagat Review. <http://www.jagatreview.com/2015/07/apa-itu-amd-frtc-frame-rate-target-control/3/> diakses tanggal 20 maret 2020.

Santoso, J. D. 2019. *Analisis Password Cracking Menggunakan GPU Process*.
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas AMIKOM, Vol. 3, No. 1.1, pp 143-150.

Vercellis, C. 2009. *Business Intelligence: Data Mining and Optimization for Decision Making*. Italy: Wiley.

Warowaruntu, M, N, V., Amin, M, F. 2018. Penerapan Metode K-Means Pemetaan Calon Penerima Jamkesda. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer. Banjarbaru. Vol. 5, no 2, pp 190-200.

