

DAFTAR PUSTAKA

- Shehu, M., *et al.* 2024. "A Demystified Overview of Data Scraping". *International Journal of Data Science and Advanced Analytics*, 6(6), 290–296.
- Sekarwangi, S.N., *et al.* 2024. "Penanggulangan Fenomena Judi Online Melalui Pendekatan Media Komik Digital." *Communicare: Journal of Communication Studies*, 6(1), 41–52.
- Rachmatika, A.N. 2024. Penerapan *Black Box Testing* dan Pendekatan *Behavior Driven Development* pada Sistem Ujian *Computer Based Test*. Tugas Akhir Tidak Diterbitkan. Malang: Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- W, Y. 2024. "Analisis Serangan Botnet pada Website Aplikasi Facebook dengan Menggunakan Metode National Institute of Standards and Technology (NIST)". *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (JINTEKS)*, 6(2), 337–342.
- Alim, E.S. *et al.* (2024) 'Monitoring dan Pencegahan Serangan Judi Online (Slot Gacor) pada Website', *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 8(1), pp. 75–83. Available at: <https://doi.org/10.29408/edumatic.v8i1.25267>.
- And, I. and Expert, D. (2024) *Pengembangan Aplikasi Scanning Defacement Judi Online untuk Website Profile pada Server INFORMASI ARTIKEL A B S T R A K*. Available at: <http://e-journal.unper.ac.id>.
- Bhagavan, K.N. *et al.* (2024) 'Engineering Semi-streaming DFS algorithms'. Available at: <http://arxiv.org/abs/2406.03922>.
- Brunstein, A. 2024. *Automatic web crawler for malicious websites classification*. Tesis tidak diterbitkan. Torino: Politecnico di Torino.
- Chrisinta, D. and Simarmata, J.E. (2024) 'Eksplorasi Teknik Web Scraping pada Data Mining: Pendekatan Pencarian Data Berbasis Python', *Faktor Exacta*, 17(1). Available at: <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v17i1.22393>.
- Elkari, B. *et al.* (2024) 'Exploring Maze Navigation: A Comparative Study of DFS, BFS, and A* Search Algorithms', *Statistics, Optimization and Information Computing*, 12(3), pp. 761–781. Available at: <https://doi.org/10.19139/SOIC-2310-5070-1939>.
- Fadli Mutaqin, M. *et al.* (2023) 'Identifikasi Kerentanan Terhadap Serangan Slot Backdoor Pada Website di Indonesia Dengan Menggunakan Metode OSINT', 1(2), pp. 2986–5360. Available at: <https://doi.org/10.29322/IJSRP.X.X.2018.pXXXX>.
- Gul, N., Megha K Sathyan, N.A. and Dnyanesh Bharat, M. (2025) *WEB SCRAPER FOR DATA EXTRACTION AND THREAT INTELLIGENCE*.
- Gustiyo, A., Alwi, E.I. and Abdullah, S.M. (2024) *Analisa Kerentanan Website Terhadap Serangan Cross-Site Scripting (XSS) Metode Penetration Testing*.

- Jiang, Weijie. (2024) 'A novel multi-threaded web crawling model'. Available at: <http://arxiv.org/abs/2407.10440>.
- Julianti, O.N., Suarna, N. and Prihartono, W. (2024) *PENERAPAN NATURAL LANGUAGE PROCESSING PADA ANALISIS SENTIMEN JUDI ONLINE DI MEDIA SOSIAL TWITTER*, *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*.
- Julianti, O.N., Suarna, N. and Prihartono, W. (2024) *PENERAPAN NATURAL LANGUAGE PROCESSING PADA ANALISIS SENTIMEN JUDI ONLINE DI MEDIA SOSIAL TWITTER*, *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*.
- Juliharta, I.G.P.K., et al. 2024. Buku Keamanan Siber: Esensi Keamanan Sistem Informasi. Denpasar: Global Researcher Network.
- Liu, C.H., You, S.D. and Chiu, Y.C. (2024) 'A Reinforcement Learning Approach to Guide Web Crawler to Explore Web Applications for Improving Code Coverage', *Electronics (Switzerland)*, 13(2). Available at: <https://doi.org/10.3390/electronics13020427>.
- Mahmood, Y. and Mahmood, B. (2024) *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi A Web Scraper for Data Mining Purposes*. Available at: <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>.
- Mochammad Darip *et al.* (2024) 'Comparison of BFS and DFS Algorithm for Routes to Historical-Cultural Tourism Locations in Banten Province', *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 6(2), pp. 113–122. Available at: <https://doi.org/10.52435/jaiit.v6i2.560>.
- Naing, I. *et al.* (2024) 'A Reference Paper Collection System Using Web Scraping', *Electronics (Switzerland)*, 13(14). Available at: <https://doi.org/10.3390/electronics13142700>.
- Naufal Semendawai, J., Stiawan, D. and Pahendra, I. (2024) 'Klasifikasi Shellcode dengan Machine Learning Berbasis Klasifikasi Biner', *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 5(9).
- Nurseno, M. *et al.* (2024) 'Detecting Hidden Illegal Online Gambling on .go.id Domains Using Web Scraping Algorithms', *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 23(2), pp. 365–378. Available at: <https://doi.org/10.30812/matrik.v23i2.3824>.
- Raharja, Y. 2024. "Implementasi Metode OSINT untuk Mengidentifikasi Serangan Judi Online pada Website." *Jurnal Informatika Polinema*, 10(3), 359–364.
- Saeed, S. *et al.* (2024) 'Dataset of suspicious phishing URL detection'. Available at: <https://doi.org/10.17632/6tm2d6sz7p.1>.
- Suharjo, I. and Wahyu Setyaningsih, P. (2024) 'Identifikasi Dan Analisis Terjadinya Peretasan Pada Domain Website dari Data Google Cache', *Teknologi*, 14(1), pp. 61–70. Available at: <https://doi.org/10.26594/teknologi.v14i1.4311>.
- Wibowo, B., Fathl Jannah, A. and Hafiz, L. (2024) 'Optimalisasi Bot Telegram untuk Deteksi Situs Perjudian Online di Dunia Pendidikan dan Sektor

Pemerintah', *Jurnal Pengabdian Masyarakat Sultan Indonesia*, 2(1), pp. 17–24. Available at: <https://doi.org/10.58291/abdisultan.v2i1.316>.

