

DAFTAR PUSTAKA

- Alfarizi, M. F. R., Kuncoro Prasasti Dani Harry, & Nurfaldini, S. I. (2024). Analisis *User experience* pada Aplikasi Mobile SIA Universitas Teknologi Yogyakarta Dengan Metode *User Experience Questionnaire*. *Teknomatika: Jurnal Informatika dan Komputer*, 17(1), 48–55. <https://doi.org/10.30989/teknomatika.v17i1.1288>
- Antoro Budi. (2024). *Jurnal Multidisiplin Sosial Humaniora*. <https://jurnal.ananpublisher.com/index.php/jmsh>
- Archi Agarwal, Avni Agarwal, Deepak Kumar Verma, Deepti Tiwari, & Rashmi Pandey. (2023). A Review on *Software Development Life Cycle*. *International Journal of Scientific Research in Computer Science, Engineering and Information Technology*, 384–388. <https://doi.org/10.32628/cseit2390387>
- Bakri, S. N., & Nasution, M. I. P. (2024). Penerapan Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak untuk Efisiensi Pengembangan Sistem. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi Komputer*, 3(1), 53–66. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v3i1.542>
- Christopher Mongkau, D., Berelaku, A., Arni Sistem Informasi, S., & Profesional Makssar, S. (2023). Analisis Performa *Website* Menggunakan GTMetrix. *Jurnal Minfo Polgan*, 12(2). <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i2.12518>
- Farid Alif Prasetyo, M., Rafly Ardiansyah, M., Aryaputra Ashari, A., Tyan Putro, D., Rahmawati, E., & Studi Sistem, P. (2024). Rancang Bangun Tracking Pengiriman Berbasis *Website* Menggunakan Metode Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model *Waterfall*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 8(2). <https://doi.org/10.35870/jti>
- Hossain, M. I. (2023). *Software Development Life Cycle (SDLC) Methodologies for Information Systems Project Management*. Tersedia di laman www.ijfmr.com
- Made, D., Permana, A., Istri, A. A., Paramitha, I., Grana, E., & Dewi, A. (2024). Evaluasi Pengalaman Pengguna pada *Website* International Office Universitas Primakara Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ). *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Inforasi)*.
- Mishra, A., & Alzoubi, Y. I. (2023). Structured software development versus agile software development: a comparative analysis. *International Journal of System Assurance Engineering and Management*, 14(4), 1504–1522. <https://doi.org/10.1007/s13198-023-01958-5>
- Peláez, C. A., Solano, A., Ospina, J., Espinosa, J. C., Núñez, J. M., & De La Prieta, F. (2025). Integration of UX Design Guidelines in the Requirements Engineering Lifecycle for Generative AI Solutions. *Applied Sciences (Switzerland)*, 15(17). <https://doi.org/10.3390/app15179509>
- Prayoga, J., Hasugian, B. S., & Yasir, A. (2025). Analisis Efektivitas Penerapan Metode Waterfall Dan Agile Dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknik Informatika (JUIKTI)*, 1(1), 8–13. <https://journals.raskhamedia.or.id/index.php/juikti>
- Purwitasari, R. W., & Ramadhan, N. G. (2023). Evaluasi User Experience Pada Website Posyandu Menggunakan Metode In-Person Usability Testing Dan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal IT CIDA*, 9(2), 62–72. <https://journal.amikomsolo.ac.id/index.php/itcida>

- Puspita, N. A., Subono, S., & Kristanto, S. P. (2024). Evaluasi Pengalaman Pengguna *Website* Alam Privat Indonesia Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ) Dan Metode Human Centered Design (HCD). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4729>
- Putra Komang Andika, & Santiyasa I Wayan. (2025). Evaluasi UX E-Perpus UNUD Menggunakan UEQ (*User Experience Questionnaire*). *JNATIA*, 3(4).
- Ramadhani, A. S., Wulansari, A., & Safitri, E. M. (2025). Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan Metode *User Experience Questionnaire* (Studi Kasus: KLAMPID New Generation). *Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 3(1), 163–176. <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.347>
- Sadewa, M. Y., Sujaya, M. A. P., Gunawan, I. M. A. O., & Indrawan, G. (2024). Evaluasi Pengalaman Pengguna Website PPID Undiksha Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 5(1), 1–11. <https://doi.org/10.23887/insert.v5i1.70383>
- Silitonga, P. D. P., El, D., & Purba, R. (2021). Implementasi System Development Life Cycle Pada Rancang Bangun Sistem Pendaftaran Pasien Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Kaputama (JSIK)*, 5(2).
- Sri Rahayu, Y., Saputra, Y., Irawan, D. (2024). Implementasi Metode *Waterfall* Pada Pengembangan Sistem Informasi Mobile E-Disarpus. *Jurnal Sistem Informasi* (Vol. 6, Nomor 2).
- Susilo, E., Rizal Andhi, R., & Ramadhani, D. (2022). Evaluasi *User interface Website* Prodi Teknik Informatika UNRI Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ). *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 5(2), 366–373. <https://doi.org/10.29408/jit.v5i2.5939>
- Schrepp, M. (2023). *User Experience Questionnaire Handbook: All You Need to Know to Apply the UEQ Successfully in Your Projects* (Version 11). UEQ Handbook (Version 11). Tersedia di <https://www.ueq-online.org/>
- Kusuma, C. W., Lukito, D. G., & Suraharta, I. M. (2024). Perancangan Sistem ETLE Berbasis Web Dengan Metode SDLC (System Development Life Cycle) *Waterfall* (Studi Kasus: Kota Tegal). *Jurnal Sosial dan Teknologi (SOSTECH)*, 4(8), 586–594.