

DAFTAR PUSTAKA

- Andika, K., & Santiyasa, I. W. (2025). Evaluasi UX E-Perpus UNUD Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ). *Jurnal Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasinya*, 3, 753–760.
- Aulia, M., Pratama, T., Setiawan, A., & Sukmasetya, P. (2023). Perancangan *User Interface* PPID Kota Magelang Berbasis Website Menggunakan Pendekatan *User Centered Design* (UCD). *Jurnal TelKa*, 13(2), 159–171.
- Ernungtyas, N. F., Boer, R. F., & Qadrifa, S. S. (2023). The Government Website As Users' Information Source: A Model Of User Satisfaction, Information, And System Quality. *Jurnal Informasi*, 53(2), 197–214.
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Isal, R. Y. K., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). Measuring User Experience Of The Student-Centered E-Learning Environment. *The Journal of Educators Online*, 13(1), 58–79.
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa Pada Perguruan Tinggi Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ). *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 6(1), 69–78.
- Kurnia, I. A., Wahyudin, A., Rachman, R., & Putra, J. (2024). Perancangan UI/UX Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) Pada Website Aplikasi Pemerintah Desa Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Digital Transformation Technology (Digitech)*, 4(2), 1121–1131.
- Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2023). *Handbook For The Modular Extension Of The User Experience Questionnaire*. Tersedia di <https://ueqplus.ueq-research.org/Material/UEQ+ Handbook V6.pdf>
- Matulessy, V. E., Soegoto, A. S., & Samadi, R. L. (2025). Pengaruh User Experience (UX), Personalisasi Artificial Intelligence (AI), dan *Perceived Usefulness* Terhadap Loyalitas Pengguna Aplikasi Spotify Pada Generasi Z Di Kelurahan Bahu. *Neraca Manajemen, Ekonomi*, 24(10), 1–17.
- Novitasari, T. A., Kristanto, S. P., & Hakim, L. (2024). Evaluasi User Experience Aplikasi Prospect Dengan Menggunakan *Usability Testing* dan *User Experience Questionnaire* (UEQ). *Explore: Jurnal Sistem Informasi dan Telematika*, 15(1), 113. Tersedia di <https://doi.org/10.36448/jsit.v15i1.3635>
- Pangestu, K. K., Lathif, T., Suryanto, M., & Pratama, A. (2023). *User Experience Questionnaire* (UEQ) Sebagai Metode Pengukuran Evaluasi Pengalaman Pengguna Virtual Campus Tour UPN. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 7(2), 442–451. Tersedia di <https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i2.718>
- Puspita, N. A., Subono, & Kristanto, S. P. (2024). Evaluasi Pengalaman Pengguna Website Alam Indonesia menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ) dan metode *Human Centered Design* (HCD). *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 12(3), 2267–2276.

- Ramadhani, A. S., Wulansari, A., & Safitri, E. M. (2025). Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan Metode *User Experience Questionnaire* (UEQ) (Studi kasus: KLAMPID New Generation). *Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 3(3), 20–33.
- Sadewa, M. Y., Sujaya, P. A., Gunawan, O., & Agus, I. M. (2024). Evaluasi Pengalaman Pengguna Website PPID Undiksha Dengan Metode *User Experience Questionnaire* (UEQ). *Information System and Emerging Technology Journal*, 5(1), 1–11.
- Santoso, T. R., & Persada, A. G. (2024). Evaluasi User Experience Untuk Website Pemerintah Provinsi Di Indonesia Menggunakan Framework Emosional Norman. *Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 6(3), 2715–2731.
- Savitri, A. D., & Ratnasari, C. I. (2023). Implementasi *User Experience Questionnaire* (UEQ) Untuk Mengevaluasi Pengalaman Pengguna Pada UII RAS. *Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(3), 1352–1361. Tersedia di <https://doi.org/10.30865/klik.v4i3.1444>
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta.
- Susilo, A. T., & Maharani, A. (2021). Analisis User Experience Pada Website SMK Negeri Tugumulyo Berbasis *User Experience Questionnaire* (UEQ). *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 6(2), 169–177.