

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M. T., Kurniastuti, I., Susanto, F. A., & Yudianto, F. (2023). Implementasi Black Box Testing Dan Usability Testing Pada Website Sekolah Mi Miftahul Ulum Warugunung Surabaya. *Journal of Computer Science and Visual Communication Design*, 8(1), 234–242.
- Agra, P. S., Nurul, I., & Anwar, Z. A. (2020). Peran Pengembangan dan Pemanfaatan Teknologi Pendidikan. *Jurnal Cahaya Mandalika*, 1(3), 74–77.
- Al Nouri, M., Saketang, T. R. Y., Putri, R. M., Ginting, P. A. E., & Perdana, A. (2026). Optimasi Alokasi Sumber Daya Bantuan Sosial: Pendekatan Algoritma Greedy Dan Analisis Komputasi. *Merkurius: Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, 4(3), 1–12.
- Al-farel, M. D., & Dzikrillah, A. R. (2025). Evaluasi Framework Pengembangan Web KinarBhusana: Studi Performance, SEO, dan Accessibility Menggunakan Laravel dan Bootstrap. *Bulletin of Computer Science Research*, 5(3), 235–242.
- Ahmad, T. M., & Lamasitudju, C. A. (2025). Optimasi Penjadwalan Rapat Berbasis Web Untuk Mengurangi Konflik Jadwal Menggunakan Kombinasi Algoritma Greedy dan Decision Tree. *Jurnal Algoritma*, 22(2), 2076–2086.
- Ansar, R. P., & Nirsal, N. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Profil Kelurahan Benteng. *Journal Artificial: Informatika dan Sistem Informasi*, 1(1), 24–34.
- Dima, J., Hamzah, M. S., Tallo, C. G., & Fallo, D. Y. A. (2025). Tinjauan Literatur Tentang Pemanfaatan Algoritma Greedy Untuk Pencarian Jalur Terpendek. *Jurnal Kridatama Sains dan Teknologi*, 7(1), 519–528.
- Fathimatuzzahra, R. N., & Dompok, T. (2024, September). Menjembatani kesenjangan akses internet: Studi kasus Indonesia dan Brunei Darussalam. In *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial dan Teknologi (SNISTEK)* (Vol. 6, pp. 147-153).

- Harahap, S. A., & Triase, T. (2024). Greedy Algorithm to Support the Decision of Choosing the Fastest Aid Distribution Route After Flooding. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 13(4), 1689-1704.
- Irawan, D., Ruliyanti, A. D., Zulfikar, M. F., Fu'adhi, M. Z., Rozi, M. F., Kholifah, M., & Thoib, I. (2025). Functional Testing of Nganjuk Runners Website Using Black Box Testing Method. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 4(3), 959-972.
- Maulida, M., Zahro, F., Hakim, R., Akbar, M. S. (2025). Pengujian Black Box Testing Pada Sistem Website Pemesanan Online Toko Ayam Krispy. *Jurnal Media Akademik (JMA)*, 3(5).
- Oktaviana, S., & Naufal, A. (2017). Algoritma Greedy untuk Optimalisasi Ruangan dalam Penyusunan Jadwal Perkuliahan. *Jurusan Teknik Informatika DAN Komputer Politeknik Negeri Jakarta Indonesia*.
- Purnama, E. D., Auliana, S., Permana, B. R. S., Safaatulloh, A., & Cahyadi, W. (2024). Penerapan Framework Laravel Untuk Sistem Informasi raport Online Pada SDN Saruni 2 Pandeglang. *INFOTECH journal*, 10(2), 239-244.
- Raihan, A. I., & Naufal, N. R. K. (2024). Pengujian Usability Test Dan Black Box Pada Aplikasi Penyedia Slot Parkir SEAPARK (Seamless Parking). *e-Proceeding of Engineering*, 11(6), 6113–6118.
- Ribangun, B. J., & Rosid, M. A. (2017). Implementasi Algoritma Greedy Pada Metode Transportasi Dengan Menggunakan Vam Dalam Pendistribusian Produk. *Spektrum Industri*, 15(1), 51.
- Roihan, A., Nasution, K., & Siambaton, M. Z. (2022). Implementasi Algoritma Greedy Kombinasi Dengan Perulangan Pada Aplikasi Penjadwalan Praktikum. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 1(2), 42-50.
- Samdono, A., Sari, A. P., & Aditiawan, F. P. (2024). Pengujian Black Box Pada Sistem Informasi Stok Dan Penjualan Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(1), 880-885.

- Saputra, D. L., Handayani, E. S., Agnesa, G., Junita, M., Sari, N. P., Ashari, S. M., & Rahman, A. (2025). Sistem Informasi Data Mahasiswa Berbasis Web Dengan Laravel 12. *Jurnal Inovasi Komputer (INOKOM)*, 1(3), 146-160.
- Sibero, A. F. K. (2013). *Web Programming Power Pack*. Jakarta : MediaKom.
- Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Syahputra, V. E. (2024). Penggunaan Framework Laravel Dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 119–132.
- Siregar, R. N., Aulia, R., & Siregar, R. (2025). Implementasi Algoritma Greedy Pada Rute Wisata Danau Tao Desa Batang Onang Baru Berbasis Website. *Explorer*, 5(1), 33–41.
- Suarsa, S. H., Judijanto, L., & Kushariyadi, K. (2025). *Pemasaran Digital: Teori dan Praktik Pemasaran Digital UMKM di Indonesia*. Jambi : PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Widodo, W., & Verdian, G. A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Museum Sarwo Edhie Wibowo Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(2), 50–60.
- Wijanarko, S. (2025). Implementasi Filament Form Builder Dalam Sistem Informasi Berbasis Laravel. *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, 11(1), 7–10.
- Wulandari, I. A., & Prasetyo, R. (2020). Penggunaan Website Sebagai Sarana Evaluasi Kegiatan Akademik Siswa Di Sma Negeri 1 Punggur Lampung Tengah. *JIKI (Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika)*, 1(2), 93–108.