DAFTAR PUSTAKA

Ado Tukan, K. A., & Astuti, L. G. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Augment Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Anak. *JELIKU (Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana)*, *11*(4), 725. https://doi.org/10.24843/jlk.2023.v11.i04.p10

Alfitriani, N., Maula, W. A., & Hadiapurwa, A. (2021). Penggunaan Media Augmented Reality dalam Pembelajaran Mengenal Bentuk Rupa Bumi. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, *38*(1), 30–38. https://doi.org/10.15294/jpp.v38i1.30698

Atikah, C., Rusdiyani, I., & Ridela, R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Tema Binatang Purba Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini Kelompok B (5-6) Tahun di TK Tunas Insan Kamil Kota Serang. *JEA (Jurnal Edukasi AUD)*, *9*(2), 89–101. https://doi.org/10.18592/jea.v9i2.9326

Cahyaningtyas, A. S. (2020). Pembelajaran Menggunakan Augment Reality Untuk Anak Usia Dini Di Indonesia. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, *5*(1), 20. https://doi.org/10.33394/jtp.v5i1.2850

Gusti, P. S., Krisnanik, E., Isnainiyah, I. N., Studi, P., Informasi, S., Komputer, F. I., & Bermain, K. (2020). Sistem Informasi Perkembangan Pendidikan Pada Anak Usia Dini (Aud) Berbasis Web Pada Taman Kanak- Kanak (Tk) Yayasan Al Muallafah. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 679–692.

Imrotun. (2021). Model-Model Pembelajaran Anak Usia Dini. *Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini*.

Nasution, N., Darmayunata, Y., & Wahyuni, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini berbasis Augmented Reality. *Jurnal Obsesi :*

Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, *6*(6), 6462–6468. https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i6.3408

Puspitasari, L., Pradana, H. P., & Hasanah, H. (2024). Penerapan Media Augmented Reality Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Anak Usia Dini. *Jurnal Kumara Cendekia*, *12*(2), 115–126.

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER